

Nintendo®

Nº 267 • 3,50€

Pokémon™ Rubí Omega Zafiro Alfa

INCLUYE UNA **DEMO** ¡JUEGA AL NUEVO POKÉMON!

Canarias 3,65 €

8 424094 810024 00267

¡PRIMERAS HORAS CON EL JUEGO COMPLETO!

La aventura Pokémon mas grande

BAYONETTA 2
¡Todos los **trucos** para ser un pro!

¡YA ESTÁN AQUÍ!
Just Dance 2015
Ultimate NES Remix
Zombie Panic in Wonderland DX

GUÍA DE COMPRAS
¡**Súper ideas** para pedir a los Reyes!

25 CLAVES PARA ALUCINAR CON **SUPER SMASH BROS.** DE Wii U


amiibo × SUPER SMASH BROS.™
TUS PERSONAJES PREFERIDOS
DE NINTENDO
COBRAN VIDA
12
www.pegi.info
amiibo.nintendo.es
/WiiUES • @Nintendoes • YouTube
Wii U
SUPER SMASH BROS. for Wii U
amiibo

Sumario

REVISTA OFICIAL NINTENDO Nº 267



Juan Carlos García

Bienvenidos

Que 2015 iba a ser un año excitante, ya nos lo imaginábamos. Pero acaba de llegar Nintendo con la magia de su DIRECT para confirmárnoslo. Será en 2015, en primavera, cuando por fin se haga realidad la conversión de The Legend of Zelda: Majora's Mask para 3DS. Que se unirá a los esperados Monster Hunter 4 Ultimate y Code Name: S.T.E.A.M.

Buenas noticias también para Wii U, que confirma en 2015 el lanzamiento de tres juegos espectaculares: Xenoblade Chronicles, que se muestra más sólido y mejor acabado que nunca en su nuevo tráiler; Splatoon, que anuncia un modo campaña, pulpos contra calamares, y se posiciona en el segundo trimestre; y Kirby y el Pincel Arcoiris, que presenta modo multijugador y avanza estreno en la 2ª mitad de año.

Pero no hace falta irse tan lejos para soñar con grandes juegos. Sonic Boom, Pokémon y Captain Toad están a la vuelta de la esquina. Y desde ya mismo, las Pikmin Short Movies, la incursión de Miyamoto en el género de la animación, se pueden descargar en Wii U y 3DS desde la eShop.



página 30 Reportaje Rubí Omega y Zafiro Alfa nos muestran todas sus novedades tras jugarlo a tope.



página 42 Reportaje 25 claves que debes saber de Smash Bros Wii U Incluidas las nuevas figuras amiibo

GUÍA PRÁCTICA DE REGALO
Smash Bros.

Todos los secretos de Super Smash Bros de 3DS

Con los personajes y objetos ocultos, todos los desafíos con sus recompensas y una ración extra de secretos: ¡Y gratis!



El equipo de la Revista Oficial



Roberto Ruiz Anderson Dando caña a SSB de 3DS, y preparándome para el de Wii U.



Gustavo Acero El día 28 venderé mi alma a Smash Bros Wii U. Os echaré de menos.



Samuel González Sigo viviendo mi propia vida de fantasía en Reveria de Fantasy Life.



Laura Gómez Octubre significa polvorones precoces y Just Dance.



Luis Galán Los Bayonetta me han dejado ratitos para darle al retro en la 3DS.



Ya disponible

3DS + funda protectora

Hello Kitty Happy Happy Family

Pensado para los más peques de la casa, lo nuevo de Hello Kitty para 3DS incluye 25 actividades con montones de dibujos y disfraces por desbloquear y coleccionar. ¡Y con la voz oficial de Hello Kitty en inglés! Además podéis comprarlo junto a una funda protectora para la consola que terminará de convenceros.



Noviembre 21

3DS

Sonic Boom

El Ascenso de Lyric para Wii U, y el Cristal Roto para 3DS. Dos juegos, diferentes personajes y mecánicas: acción y velocidad para la de sobremesa, puzles y plataformas para la portátil. La experiencia se completará con la nueva serie de televisión, donde el cambio de look de los héroes de Sega os va a dejar sin habla.



Ya disponible

3DS

Tienda de temas

Personaliza el fondo, carpetas y sonidos de tu 3DS con los nuevos temas. La última actualización de sistema incluye temas preinstalados, pero puedes pasarte por la tienda para hacerte con más. Entre ellos 6 con diseños de Animal Crossing que te van a conquistar.

Noviembre 28

3DS

WRC

Firebrand Games, creadores de NFS: the Run para 3DS, han versionado el juego oficial del campeonato del mundo de rallys para la portátil. Y les ha cabido todo esto: 13 rallys, 7 equipos WRC, 4 marcas de coches, más de 60 trazados oficiales...





Diciembre 19

CINE

Big Hero 6

Del equipo de Frozen y Rompe Ralph, llega una comedia de aventuras y acción protagonizada por un atípico grupo de superhéroes. La peli está basada en un cómic de Marvel, de hecho será la primera producción animada de Disney que cuente con personajes de la editorial de cómics.

EDICIÓN COLECCIONISTA BD + DVD + DVD EXTRAS + LIBRO

¡LA PELÍCULA DE ANIMACIÓN BASADA EN EL FAMOSO VIDEOJUEGO DE NINTENDO!

EL PROFESOR LAYTON Y LA DIVA ETERNA

Ya disponible

DVD

Profesor Layton y la Diva Eterna

Selecta Vision trae una doble edición (DVD y coleccionista) de la película de animación inspirada en el juego de Level-5. Son 97 minutos de 'Layton-manía'. Precio: 24,99 € (edición de coleccionista).





Noviembre 28

3DS

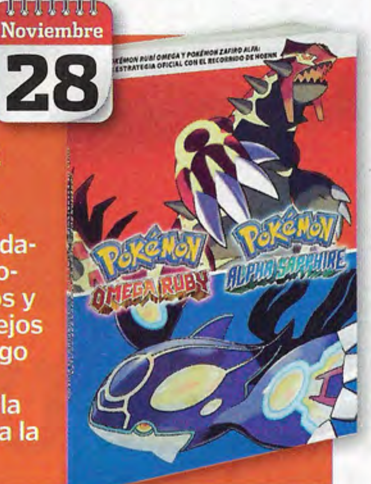
Pokémon Rubí Omega y Zafiro Alfa

La aventura Pokémon de tu vida está a solo unos días de hacerse realidad. Con sus megaevoluciones, su ticket EON y el nivel de expectación más alto que se recuerda. Disfrútalo más aun con los nuevos packs de 2DS transparente de colores rojo y azul.

Noviembre 28

Guía oficial de Pokémon Rubí Omega/Zafiro Alfa

En sus más de 400 páginas reúne un recorrido detallado por Hoenn, con todas las medallas; info de las nuevas funciones del juego; objetos ocultos y Pokémon especiales; y consejos y trucos para disfrutar el juego online. Cuesta 19,99 €, pero puedes hacerte con ella con la nueva oferta de suscripción a la revista oficial Nintendo.





Ya disponible

B-Ray + DVD

Bayonetta: Bloody Fate

Dirigido por Hideki Kamiya, el largometraje de animación de Bayonetta llega en DVD y en edición coleccionista. En ambas vamos a gozar descubriendo los secretos que oculta la memoria perdida de la "bruja" protagonista. Precio: 24,99 € (ed. Coleccionista)



Noviembre 28

Wii U

Super Smash BROS. for Wii U

El duelo de titanes está a la vuelta de la esquina, y tenemos las neuronas revolucionadas con todas las novedades que acaban de desvelarse. Solo falta ponerse manos a la obra. Atacar, competir, dominar. Convertirse en el mejor luchador.

Noviembre 28

Wii U

Las figuras amiibo

Las 12 primeras salen a la vez que Smash BROS Wii U. Pon tu amiibo a luchar y aprenderá nuevas habilidades. El 19 de diciembre llegan 6 más: Zelda, Diddy Kong, Luigi, Little Mac, Pit y Captain Falcon. En el futuro podrás jugar con amiibo en Mario Kart 8, Captain Toad, Mario Party 10 y Yoshi's Woolly World.



Monster Hunter 4 Ultimate

Probamos uno de los bombazos que llegarán en 2015 a tu 3DS.



+info
En Japón ha arrasado. La primera edición vendió **cuatro millones**, y la 4G (así se llama Ultimate en Japón) ha despachado cerca de **dos millones** en su primera semana.

Hace algo más de un año apareció en Japón **Monster Hunter 4**, el proyecto más ambicioso de Capcom para 3DS. Sin embargo, en occidente aquella primera versión del juego nunca llegó a las tiendas, pero los devotos fans de la saga pronto verán recompensada su paciencia con el lanzamiento de **la edición Ultimate**, que ofrece todo lo que había en Monster Hunter 4 y mucho contenido extra.

Aún más grande

En Japón, esta nueva edición apareció en el mercado (allí con el nombre Monster Hunter 4G) el pasado 11 de octubre: en sábado, como es habitual en juegos de este calibre, cosa que ocurre para no paralizar el país entre semana, y en este caso coincidiendo además con el lanzamiento nipón de **New Nintendo 3DS**. En Europa lo esperamos para principios de 2015, aunque al cierre de este número no se nos ha comunicado aun una fecha concreta.

Lo que sí hemos podido hacer de momento es jugar a una demo en castellano (la misma de la reciente Madrid Games Week) y probar el multijugador local. Dicha demo disponía de **tres misiones distintas**, con diferentes monstruos a los que abatir. El primero y más fácil era **el Gran Jaggi**, al que ya conocimos en la tercera generación, y el segundo (donde las cosas se ponían ya bastante complicadas) era el **Daimyo Hermitaur**, otro viejo conocido de la saga. Ambos se mueven ahora de manera más dinámica que en anteriores entregas y con una inteligencia artificial bastante más asentada.

El Zamtrios Tigre

El tercero al que nos enfrentamos (y contra el que poco pudimos hacer en esta primera partida) sí es nuevo de Monster Hunter 4: el **Zamtrios Tigre**, una peligrosa bestia que entre otras cosas era capaz de hinchar su vientre y rebotar en el suelo con la intención de aplastarnos. Hicimos frente a los tres monstruos en multijugador, y la



Cada monstruo requerirá estrategias y pautas de ataque distintas para ser derrotado.



El Zamtrios básico es un anfibio inspirado en el aspecto y comportamiento de los tiburones.



Los escenarios serán más dinámicos, podremos subir a más zonas elevadas y golpear en pleno salto.





LA EDICIÓN ULTIMATE OFRECERÁ CONTENIDOS AÚN MÁS AMPLIOS QUE LA BÁSICA, QUE APARECIÓ SÓLO EN EL MERCADO JAPONÉS.

El Zamtrios Tigre es uno de los nuevos monstruos de la cuarta generación de Monster Hunter. Es una subespecie del Zamtrios, que también debuta.

El Glaive Insecto es un nuevo y versátil bastón que sirve tanto para asestar golpes básicos como para invocar a un insecto con el que atacar a los monstruos.

Hay más novedades para 2015

Menudo año nos espera a los fans de la portátil. Además de MH4U, acaba de confirmarse el lanzamiento en mayo de Code Name S.T.E.A.M, un juego de rol, estrategia, acción y combate por turnos en el que el mismísimo Abraham Lincoln que encarga a los agentes secretos de S.T.E.A.M. detener una invasión alien.





Crossovers y aportaciones especiales

Monster Hunter 4 Ultimate está hecho a medida de los nintenderos. No sólo nos equiparemos con las vestimentas y armas de Link (The Legend of Zelda) y Samus (Metroid), sino que también vestiremos a los Palicos (los felinos que nos ayudan en la caza) con indumentarias de Mario y Animal Crossing. ¡Y también hay trajes de personajes invitados como Mega Man y Sonic!



Sonic será una de las apariencias con las que vestir a nuestros compañeros felinos. Portará la espada Caliburn de Sonic y el Caballero Negro.

Tetsuya Nomura, mítico diseñador de Square Enix desde Final Fantasy V, ha desarrollado armaduras para el juego.

Mega Man. Será otro de los trajes que podrán vestir nuestros gatos, equipados además con un arma inspirada en el perro Rush.

Metroid. Cazaremos monstruos vestidos de Samus, adoptando la estética que vimos en Other M tanto con su clásica armadura como con la indumentaria Zero Suit. En Japón este contenido aparecerá en una misión por DLC, y en occidente estamos a la espera de conocer los detalles.

Animal Crossing. Vuestros felinos podrán incluso tomar la apariencia de Canela y Rese T. Ado, de Animal Crossing. ¡Y podrán imitar sus voces!

cosa funcionaba estupendamente. A diferencia de Monster Hunter 3 Ultimate para 3DS, que adaptaba un juego de Wii, este título fue diseñado con la portátil de Nintendo en mente y está pensado para aprovechar mejor su potencial.

Un mundo por delante

Los escenarios son más amplios y detallados que nunca, y **el efecto 3D** ofrece una profundidad magnífica. Además, los lugares que ahora recorremos son más variados, con más zonas elevadas a las que ascender (y desde las que podremos atacar). En total, Monster Hunter 4 Ultimate incluirá **96 monstruos diferentes** (la primera versión de Monster Hunter 4, exclusiva de Japón, tenía 72, mientras que Monster Hunter 3 Ultimate reunió a 73).

Muchos serán totalmente nuevos para los jugadores occidentales, pues a los añadidos en esta edición Ultimate habremos de sumar los que aún no hemos conocido de la cuarta generación. ¿A cuántos de ellos podréis abatir? Habrá caza para un montón de horas.



Casi cien monstruos (la mayoría de tamaño grande) os pondrán a prueba en Monster Hunter 4 Ultimate. Cada uno tendrá pautas de comportamiento y puntos débiles diferentes.

ESTE MONSTER HUNTER HA SIDO DISEÑADO CON 3DS EN MENTE, Y ESTÁ PENSADO PARA APROVECHAR EL POTENCIAL DE LA CONSOLA

CONCURSO

Carrera® RC MARIOKART 7™

Mario, Donkey Kong, Yoshi y Bowser se suben a sus bólidos de radio control

¿Te gustaría conseguir uno de ellos?

Escala 1:16
Mandos 2.4GHz

Pues es muy sencillo, solo tienes que entrar en
www.hobbyconsolas.com/concursos/mariokart-rc
y dejarnos tus datos



Tienes de plazo hasta el 14 de diciembre para participar
¡Suerte!

carrera-rc.com

HÉROE DE MODA
Número 42

Capitán Toad

Él es la prueba de que el espíritu aventurero es lo más importante para ser un héroe.

Al Capitán Toad le conocimos en Super Mario Galaxy, como líder del Escuadrón Toad que explora la galaxia en su Champinave. Es un tipo orgulloso y, aunque a veces puede parecer un pelín cobarde, al final siempre se impone su ansia de exploración.

Su auténtico salto a la fama fue en Super Mario 3D World, donde protagonizaba sus propios niveles. En cada uno debía recoger una estrella y, como no salta ni ataca, la inteligencia para descubrir el camino correcto era su baza.

Es ciudadano del Reino Champiñón, del que Peach es princesa. Precisamente, el primer Toad que conocimos fue el asistente de Peach, creación de Miyamoto y que debutó en Super Mario Bros. Le hemos manejado en juegos como Super Mario Bros. 2 y Super Mario 3D World (es el personaje más rápido pero el que menos salta).

Otra famosa habitante de pueblo champiñón es Toadette, que ya ha aparecido en varios juegos de Mario Kart. Toadette será la compi del Capitán Toad en su nueva aventura. No sabemos si son solo amigos o hay algo más, ni tampoco qué opina de esto el Toad original...

NO EXPLORA POR EL DINERO: SU MOTIVACIÓN ES LLEGAR DONDE NUNCA NADIE HA LLEGADO ANTES.

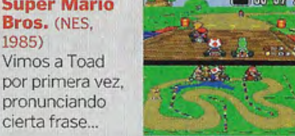
ESTÁ DE MODA PORQUE...

Va a protagonizar su propia aventura: **Captain Toad Treasure Tracker**, a la venta el **2 de enero** para tu Wii U. En ella afrontará más de 70 niveles en busca de estrellas, esquivando trampas y enemigos y buscando el camino correcto. Ah, y el primer Toad ahora aparece como ayudante de Peach en **Super Smash Bros.** para 3DS y Wii U.

Momentos estelares de los Toad



Super Mario Bros. (NES, 1985) Vimos a Toad por primera vez, pronunciando cierta frase...



Super Mario Kart (SNES, 1992) Toad es un fijo en los juegos deportivos de Mario.



New Super Mario Bros. Wii (Wii, 2009) Aquí otros Toad, el amarillo y el azul, eran héroes jugables.



Super Mario 3D World (Wii U, 2012) Toad era jugable, y el Capitán Toad contó con sus propios niveles.



Primer contacto

The Legend of Zelda Majora's Mask

Prepárate para la primavera más "oscura" de tu vida: el remake del tenebroso Majora's Mask será una realidad en 3DS. Mira lo que te espera.

1 Mundo oscuro

El misterioso **Skull Kid** trasladará a Link a **Términa**, mundo que será destruido por su **Luna** en tres días. El remake tendrá **mejoras gráficas** y mantendrá el nivel de desafío, pero con una dinámica de juego más fluida.

2 Viaje temporal

Con la **Ocarina del Tiempo**, Link regresará al primer día siempre que quiera. Poco a poco, recorrerá **mazmorras**, ayudará a personajes e irá descubriendo los pasos para evitar la catástrofe.

3 Las máscaras

Permitirán a Link transformarse en **Deku**, **Zora** o **Goron**, ganando las habilidades de cada especie: planear, rodar, nadar... Pero no por ello el héroe renunciará a sus clásicos espada, arco o gancho retráctil.

4 Detalles

En Europa disfrutaremos de una edición coleccionista que incluirá el juego, una chapa con la forma de la Máscara de Majora, una caja de metal para guardar el juego y un póster reversible.

Majora's Mask salió en 2000, solo año y medio después de Ocarina of Time en Japón. El que es actual responsable de la franquicia, Eiji Aonuma, fue su director.

Entre los personajes que debutaron en Majora's Mask estaba el sin igual Tingle, un treintañero aficionado a vestirse de duende que te vende los mapas del juego.

Skull Kid ha pasado a la historia como uno de los más inquietantes villanos de Nintendo. Y solo hemos vuelto a verle como personaje de apoyo en Super Smash Bros.

2014 MGW MADRID GAMES WEEK

Madrid, capital de los jugones

La nueva edición de la feria bate récord de asistencia.

Competir a brazo partido en una megapantalla con Smash BROS o Mario Kart 8, disfrutar en primicia Bayonetta 2, descubrir los amiibo, participar en un concurso de karaoke o lucir los mejores cosplay. La nueva edición de **Madrid Games Week** dio mucho de sí, y os lo vamos a mostrar en esta colección de instantáneas. Pero lo mejor, la gran noticia, es que la feria de videojuegos volvió a romper todos los records de asistencia. **Más de 55.000** personas se "patearon" el pabellón 8 de IFEMA entre el 17 y el 19 de octubre, saltando entre novedades, pruebas exclusivas, concursos, torneos y hasta compras de los objetos más "friquis" en la concurrida zona de tiendas.

Por la parte nintendera, **120 puestos con 80 juegos** recibieron a los visitantes, con Smash BROS de Wii U como uno de los grandes reclamos, seguido de Splatoon, Bayonetta, Hyrule Warriors... en Wii U, y otros tantos estrenos, entre ellos MH4Ultimate, para 3DS.









NINTENDO

En el stand de Nintendo destacaba una enorme pantalla donde se disputaban intensos torneos de Super Smash Bros. de Wii U y Mario Kart 8. El juego de lucha fue sin duda el más buscado por el numeroso público que se agolpaba en la zona de juego, aunque no se puede decir que los puestos de Splatoon, Bayonetta 2 o Hyrule Warriors estuvieran precisamente vacíos. ¡Todo lo contrario! De hecho Splatoon fue uno de los más buscados de la feria, con su multijugador tan "pintón".



MÁS DE 80 JUEGOS CON 120 PUESTOS EN UN STAND DE 900 M². NINTENDO SE VOLCÓ A TOPE CON LA GAMES WEEK.



PAC-MAN Y LA VOZ

Bandai Namco y Badland Games tuvieron sus propios stands en la Games Week. En el de Bandai, **Pac-Man** y **Violetta** compartieron protagonismo: uno gracias a las **Aventuras Fantasmales 2**, el otro con el estreno de **Ritmo y Música**. De canciones va también **La Voz Vol. 2**, el recién estrenado juego para Wii, que se presentó por todo lo alto en la zona de Badland.









No hay nada que más nos guste que encontrarnos con nuestros lectores, y si además nos piden una firma, entonces ya nos derretimos. Por eso siempre alguno de nosotros estaba en el stand, esperando a que todos los que nos leéis pasarais a saludarnos. Y pedir una firma.



NUESTRO STAND

En el stand de Axel Springer dispusimos de varios puestos de juego, entre ellos 2 dedicados a Super Smash. Bros. de 3DS y uno para Mario Kart 8 de Wii U. Además, se organizaron actividades de lo más divertido: concurso de cosplay, concurso de karaoke con Lets Sing 7, torneo de juego de cartas de Pokémon y por supuesto la clásica firma de ejemplares por parte del equipo.





El torneo de Juego de cartas de Pokémon deparó partidas muy interesantes y disputadas en nuestro stand. Al final, el ganador fue Rodolfo Santamaría, a quien podéis ver posando en la foto de la izquierda.







El concurso de karaoke lo ganó Arancha Sánchez (foto izquierda), que se llevó una tele, y el juego Let's Sing 7 de Koch Media.



LOS CONCURSOS DE COSPLAY Y KARAOKE FUERON UN ÉXITO DE PARTICIPACIÓN Y PÚBLICO.





El nivel de los cosplayers estuvo por las nubes. Los clásicos de Nintendo se llevaron todo el protagonismo. Desde Pokémon a Link pasando por un... ¿Mario?







La cosplayer Judy Helsing se llevó el trofeo al mejor Cosplay en el concurso organizado por Hobby Consolas y Bandai Namco. Magistral su disfraz de Bayonetta 2.

Hemos hecho nuestra propia lista con los '41 principales'

LOS 41 MEJORES JUEGOS PARA ESTA NAVIDAD

¡Seleccionados por nuestros expertos!

El objetivo es que tras leer estas páginas tengas claro los juegos que pedirás esta Navidad. Te los damos "mascaditos", divididos por tipo y con su precio. Y si no tienes consola aun, 10 packs para decidirte.

Nintendo 2DS transparente + Pokémon Rubí Omega y Zafiro Alfa

2DS +7 130 €

A LA CARCASA TRANSPARENTE, los nuevos packs 2DS añaden los últimos juegos de Pokémon preinstalados. Rojo para Rubí Omega y Azul para Zafiro Alfa.







Nintendo 2DS rojo y azul transparente

2DS +7 105 €

LOS NUEVOS MODELOS DE 2DS TRANSPARENTE son una realidad desde principios de noviembre. A su diseño rompedor -aunque inspirado en un clasicazo de la marca como es la Game Boy transparente- hay que sumarle un precio de lo más atractivo.

Nintendo 2DS rosa + Animal Crossing

2DS +7 125 €

LA 2DS ROSA por delante y blanca por detrás cuenta desde ya con otro reclamo: Animal Crossing preinstalado, en un pack que te cambiará la vida. ¿Que por qué? Porque te convertirá en alcalde de tu propio pueblo. ¡A disfrutarlo!



Nintendo 3DS XL Super Smash Bros.

3DS +12 229 €

SU ACABADO PARA FANS, su tono rojo profundo, el tamaño de sus pantallas y, por supuesto, el megaéxito Super Smash Bros instalado en sus circuitos. Enciendes la consola y empieza el combate. Elige héroe y deja que la acción te domine.



Nintendo 2DS blanca + Tomodachi Life

2DS +7 125 €

EL JUEGO SOCIAL DE MODA te tienta más que nunca desde la carcasa blanca+roja de la 2DS. El juego viene preinstalado, con lo que enseguida podrás empezar a crear Mii, compartirlos y llevártelos a una bonita isla en la que recrear una bonita vida. Ni ellos, tus Mii, ni tú, os vais a aburrir. Garantizado.



Mario & Luigi Premium Pack Wii U

Wii U +3 295 €

ESTE PACK ES UNA APUESTA SEGURA gracias a la capacidad de New Super Mario Bros. U y su "hermano" New Super Luigi U para retar, unir, divertir y desafiar a toda la familia desde la doble pantalla de la Wii U. Si le metes cuatro mandos de Wii, ya te superas.

Pack Skylanders Trap Team + Wii U

Wii U +7 229,95 €

A PARTIR DEL 5 DE DICIEMBRE Nintendo y Activision unen fuerzas lanzando este pack que incluye Wii U de color blanco (de 8 GB) y el starter pack de Trap Team, es decir la consola más juego, dos figuras, el portal Traptanium y dos trampas.

Mario Kart 8 Premium Pack Wii U

Wii U +3 295 €

EL SUEÑO SE HIZO REALIDAD y ya es posible tener Wii U y Mario Kart 8 al mismo tiempo, en una sola compra. Este pack incluye la Wii U negra (de 32 GB) junto al juego de carreras más divertido del universo.



Nintendo 2DS negra + Mario Kart 7

2DS +7 125 €

¡VELOCIDAD! SI ESA ES TU PALABRA CLAVE, bienvenido al pack más veloz jamás diseñado (con permiso de Wii U + MK8). Una 2DS negra y azul con Mario Kart 7 preinstalado hará que te suban las pulsaciones.





Nintendo 2DS negra + New Super Mario Bros. 2

2DS +7 125 €

SI ERES EL FAN Nº1 DE MARIO pero aun no tienes una 2DS, te presentamos el pack que va a alegrar tu Navidad. La 2DS modelo negro y azul (también disponible en blanco y rojo) con el juego de plataformas más divertido de todos los tiempos preinstalado. Lo dicho, que vas a dar muchos 'saltos' de alegría.



Pokemon Rubí Omega y Zafiro Alfa

3DS +7 39,95 €

LA NUEVA AVENTURA RECUPERA EL VIAJE ORIGINAL por Hoenn de Game Boy Advance pero viene de la mano de una considerable cantidad de novedades. Tantas como para que podamos considerarla una aventura completamente nueva. Además de las megaevoluciones y formas primigenias, las posibilidades de Ultravuelo o PokéNav, le van a dar un nuevo aire tecnológico a este universo.





Zombie Panic in Wonderland DX

eShop 3DS +12 5 €

LOS ZOMBIS AMOROSOS han tomado los cuentos de hadas y ahora le toca a los héroes de cada historia combatirlos a tiro limpio. Nos espera acción intensa stylus en mano con el diseño que ya rompió moldes en su entrega original para Wiiware.

Algunos de los mejores juegos del año son títulos de aventuras

Juegos de aventuras

DE FÚTBOL, RPG, PUZLES, o de oficios, las aventuras más variadas viven su mejor momento.





Teslagrad

eShop Wii U +7 9,95 €

UNA AVENTURA 2D de puzles y plataformas donde la electricidad juega un papel fundamental: vale para sortear abismos, resolver puzles, pelear... Exige uso de neuronas y reflejos durante las 10 horas aprox. que dura.





LEGO Batman 3

Wii U +7 45 €

SU ELENCO DE HÉROES será un sueño para los fans. Incluye más de 150 personajes, y cada uno de ellos, único. Todos se aliarán contra el malo de esta historia, Brainiac, en una acción que nos llevará hasta el espacio.



Inazuma Eleven 3 La amenaza del ogro

3DS +7 34,95 €

COLOFÓN DE LA TRILOGÍA INICIAL, con más de 2.200 jugadores reclutables y 350 supertécnicas. Incluye todos los contenidos de Fuego Explosivo y Rayo Celeste, y un prólogo jugable de IE Go. La historia dura más de 20 horas. Conéctalo a las otras versiones y consigue jugadores y objetos especiales.



LEGO El Hobbit

Wii U +7 44,95 €

LAS DOS PRIMERAS PELIS agrupadas en una aventura de singular belleza, que reproduce con fidelidad los escenarios vistos en el cine. Sus 16 misiones dan para 15 horas de juego con un elenco de personajes impresionante... Especialmente recomendable jugar a dobles.



Profesor Layton vs Phoenix Wright

3DS +12 44,95 €

LAYTON Y WRIGHT unen fuerzas en una de las mejores aventuras de 3DS. Su gran historia y el magnífico desarrollo de los personajes lo convierten en un título imprescindible.



FANTASY LIFE

3DS +7 39,95 €

HEREDEDO DE ANIMAL CROSSING y Final Fantasy, combina el mejor rol de acción con la simulación social. Su columna vertebral es su sistema de 12 oficios que nos permitirán resolver misiones y subtramas, tanto dentro de la ciudad, como al enfrentarnos a enemigos fuera de ellas en ágiles combates en tiempo real.



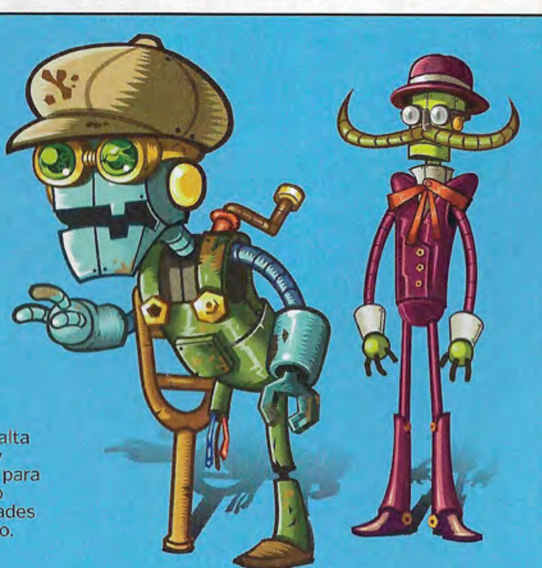


Inazuma Eleven Go Luz y Sombra

3DS +12 39,95€

DIEZ AÑOS DESPUÉS DEL TRIUNFO DE INAZUMA JAPÓN, la nueva trilogía estrena protagonistas y elementos de juego. Los partidos mantienen su exquisita jugabilidad táctil, pero incluye la novedad de los Espíritus Guerreros, que potenciarán los poderes de ciertos jugadores. Y lo mejor es que su mecánica la disfrutarán por igual tanto los expertos como los recién llegados al universo Inazuma.





STEAMWORLD DIG

eShop Wii U +7 8,99 €

EXPLORACIÓN SUBTERRÁNEA en alta definición. Eres un robot a vapor y excavas en la mina bajo el pueblo para buscar tesoros y secretos. Cuanto más profundices, mejores habilidades obtendrás... para seguir avanzando.



Sonic Boom

➲Wii U ➲+7 ➲44,95 €

SONIC SE REVIGORIZA en una nueva aventura que toma sus señas de identidad de la serie de televisión. Los personajes sorprenden con un nuevo look, como los escenarios, pero la mecánica continúa tirando de velocidad y acción.





Scram kitty and his buddy on rails

➲eShop Wii U

➲+7 ➲9,99 €

UNA ORIGINAL MEZCLA de matamarcianos y plataformas 2D, donde controlamos una nave magnética capaz de saltar entre raíles mientras dispara a un ejército de ratones robots.

Juegos de plataformas

LOS HÉROES MÁS GRANDES de Nintendo se han "curtido" en juegos de saltos. Algunos se han hecho un auténtico doctorado.





YOSHI'S NEW ISLAND

➲3DS ➲+3 ➲45,95 €

TIENE LA ESENCIA DE LOS GRANDES PLATAFORMAS de los 90 y al mismo tiempo aprovecha a tope el control por giroscopio. El diseño de niveles es un recital de ingenio y variedad, y mola todo controlar sus 6 nuevos vehículos. Dificultad perfectamente equilibrada.







KIRBY TRIPLE DELUXE

➲3DS ➲+7 ➲39,95 €

KIRBY SE DA UN HOMENAJE DELUXE compaginando nostalgia e innovación en uno de los plataformas más frescos y bonitos que se han hecho para 3DS. El diseño de niveles es toda una sorpresa, y sus siete mundos dan para unas 8 horas, en los que disfrutarás de un 3D fantástico.





DKC Tropical Freeze

➲Wii U ➲+3 ➲49,99 €

EL JUEGO DE RETRO STUDIOS rivaliza con Mario en variedad, frenesí y espectáculo, llevando las plataformas 2D del juego de Wii un paso más allá en diseño, personajes, opciones... Es un plataformas bestial, con una variedad de situaciones sorprendente. Dinámico, desafiante, llamativo... y a veces sofocante.

Mario Golf: World Tour

➲3DS ➲+3 ➲39,95 €

RECORRIDOS DE FANTASÍA y otros realistas para un golf que se revela como un gran simulador. Mario es uno de los 16 golfistas, 4 de ellos ocultos, que se juegan su prestigio y tu diversión.







Nintendo Pocket Football

➲eShop 3DS ➲+3 ➲14,99 €

SIN LICENCIAS NI NOMBRES REALES, ni campeonatos oficiales, pero una vez que empieces a jugar con este fútbol no podrás dejarlo. No controlas el balón ni a los jugadores, solo te ocupas de los cambios, entrenamientos, tácticas y gestión del equipo, pero da infinitas satisfacciones. Genial a partidas rápidas o desafíos online.

Juegos deportivos

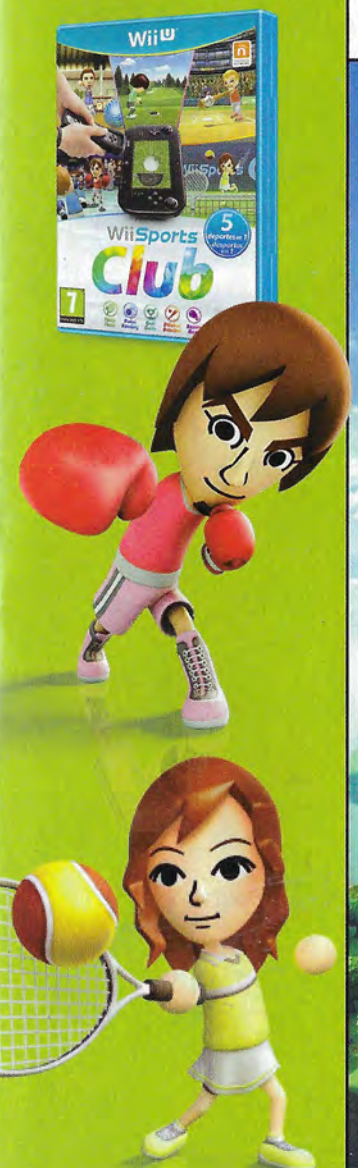
Que sí, que los juegos deportivos tienen su punto divertido...

TENIS, FÚTBOL, CONDUCCIÓN, el mundo del deporte continúa protagonizando grandes momentos.

Wii Sports Club

➲Wii U ➲+7 ➲39,95 €

LA EXPERIENCIA DIGITAL en formato físico con un '5 en 1' brutal. Golf, boxeo, tenis, bolos y béisbol. Cada uno ofrece profundidad, estrategia y mecánicas diferentes, y un gran nivel de competitividad. También disponibles por separado en la eShop.





Mario Kart 8

➲Wii U ➲+3 ➲59,95 €

ANTIGRAVEDAD, 60 imágenes por segundo, 30 pilotos con tus héroes favoritos de Nintendo, nuevos ítems y modos, y un canal de televisión para que subas tus vídeos y aprendas de los maestros. Esto y mucho más es el juego de carreras más divertido y desafiante creado hasta el momento.



Skylanders Trap Team

Wii · +7 · 59,95 €

CONTROLAR A LOS VILLANOS le ha dado un giro muy interesante a la historia de un Skylanders que sabe innovar año tras año. Mejoran los diseños y el aspecto gráfico, el desarrollo sigue mezclando con pericia acción, plataformas, puzles y minijuegos, pero lo principal es poder capturar a 40 villanos y reconvertirlos a nuestro equipo. Llega cargado de ediciones especiales y figuras únicas. Y en versiones para Wii, Wii U y 3DS.



Bayonetta

eShop Wii U · +18 · 29,99 €

UN BEAT' EM UP de calidad increíble que llega a la vez que su secuela y podrás encontrar en descarga digital o en pack junto a Bayonetta 2. Incluye cuatro disfraces nintenderos (Peach, Link, Samus y Daisy) y una jugabilidad que nos retará a repetir niveles sin tregua para mejorar la puntuación.

Apuesta por los mandobles de Bayonetta y el universo de figuras

Juegos de acción

CON SMASH BROS. A LA CABEZA, la acción está viviendo un momento de increíble intensidad.





GUACAMELEE STCE

eShop Wii U · +12 · 13,99 €

UNA AVENTURA DIFERENTE y divertida, cuyo protagonista es un luchador de lucha libre mexicana y los escenearios alternan nuestro mundo y el de los muertos. Es exploración 2D, pero no deja títere con cabeza.





SHOVEL KNIGHT

eShop Wii U · +12 · 14,99 €

UNA AVENTURA DE PLATAFORMAS con saltos, exploración y acción, diseñada al estilo de los tiempos de NES, y con un héroe que es un artista en el manejo de la pala. Desarrollo lineal pero con zonas secretas por explorar, cargadas de recompensas. Unas 8 horas llenas de buenos momentos.



Bayonetta 2

Wii U · +16 · 49,95 €

UN FANTÁSTICO BEAT' EM UP que va sobrado de estilo y profundidad. Una mezcla letal de acción y curvas de mujer fascinante en la que el verdadero reto es controlar los cientos de combos que podemos ejecutar combinando botones y gatillos del Wii U GamePad.



Hyrule Warriors

Wii U +12 49,95 €

MEZCLA LA DINÁMICA de los Dynasty Warriors con personajes de la saga Zelda como protagonistas. Una hechicera ha reclutado un ejército procedente de las eras de Ocarina of Time, Twilight Princess y Skyward Sword. Son 18 niveles con un sistema de combate fácil y dinámico, y una trama llena de giros.



Super Smash Bros. para Wii U

Wii U +12 59,95 €

EL COMBATE DEL SIGLO, el juego de acción por el que todo el mundo suspira, y más después de que se revelaran sus nuevos modos y posibilidades, está a escasos días de su estreno. Llegará al mismo tiempo que las figuras amiibo, el 28 de noviembre, y entonces el 'combo' se tornará en tormenta perfecta. Para que nada falle, puedes hacerte con un pack de juego y amiibo de Mario el 5 de diciembre.





Super Smash Bros. para 3DS

3DS +12 44,95 €

SOLO SUPER SMASH BROS. PUEDE presumir de reunir a los héroes de aventuras tan variadas y diferentes, y enfrentarlos en intensos combates. Esta versión incluye modos exclusivos, como Smashventura, y escenarios únicos del mundo de la portátil, y ofrece un multijugador local y online que va a dirimir muchas disputas. Por su jugabilidad, elenco de personajes y magia, se coloca en lo más alto del podio de los mejores juegos de 3DS.





Disney Infinity 2.0 Marvel Super Heroes

Wii U +7 74,95€

Este Infinity ha crecido de la mano de los superhéroes de Marvel, y especialmente gracias al toybox 2.0, más fácil de usar y con nuevas herramientas, plantillas automáticas y personajes que nos echarán una mano.



Disney Magical World

3DS +7 39,95 €

CONOCER A 60 PERSONAJES Disney y visitar cinco reinos con anfitriones como Pooh, Aladino o Cenicienta no son sus únicos alicientes. Además podrás regentar un negocio (una cafetería), y conseguir pegatinas, disfraces, objetos de decoración... Explora e interactúa con tus personajes favoritos.





Violetta Ritmo & Música

Wii +3 13,99 €

EL PERSONAJE FAVORITO de las chicas españolas entre 6 y 14 años protagoniza este juego musical... ¡que no, que la protagonista vas a ser tú! Cantarás sus canciones, bailarás sus vídeos y participarás en minijuegos.



Estrenos como Tomodachi y clásicos como Just Dance

Juegos sociales

CONÉCTATE, COLECCIONA, intercambia, vive aventuras con tus amigos o ¡canta y baila con ellos!



Tomodachi Life

3DS +3 39,95 €

LLÉVATE A TUS Mii PREFERIDOS a una isla y deja que se relacionen y creen un mundo a su medida. Se divertirán, discutirán, se enamorarán e incluso se casarán y tendrán bebés. Tu objetivo será que todo esto acabe bien... aunque también podrás fastidiarles. La experiencia social más divertida para experimentar en tu 3DS.





Mario Party Island Tour

3DS +3 39,95 €

LA TERCERA ENTREGA PORTÁTIL de un Mario Party incluye 7 tableros con objetivos distintos y maneras de avanzar diferentes. Te enloquecerá saber que tiene un modo descarga para hasta cuatro jugadores con una sola copia del juego.



Theatrhythm Final Fantasy Curtain Call

3DS +16 35,95 €

CONVERTIDA EN JUEGO MUSICAL, la serie de rol más famosa también da mucho que hablar. Esta secuela incluye 200 temas, un manejo sencillo, contenido con "rarezas" de Crystal Chronicles o Type-0 y un desarrollo muy rolero.



Pokémon Art Academy

3DS +3 39,95 €

UNA NUEVA ACADEMIA en la que el objetivo es dibujar Pokémon, captando su esencia y encanto. Con cada criatura, aprendemos una técnica nueva. Y lo mejor es que evolucionamos de óleos y medios tradicionales a diseño gráfico y arte digital. Cuarenta lecciones guiadas y un museo que podemos compartir en miiverse.





LA VOZ VOL. 2

Wii +12 39,95 €

EL PROGRAMA DE LOS 'COACHES' vuelve a Wii con una nueva selección musical de 30 temas entre los que caben éxitos de Pablo Alborán, Avicii, Bruno Mars o Lady Gaga. Se vende en edición con dos micros o solo con el juego.



LET'S SING 7 Versión española

Wii +12 39,95 €

LA VETERANA SAGA MUSICAL reúne 35 éxitos del panorama nacional para todos los gustos: desde Luis Fonsi a Pignoise o Bisbal. Incluye un sistema de reconocimiento de voz de alta precisión, y llega en doble edición, una con dos micros. Compatible con Wii U.





Just Dance 2015

Wii U +3 39,95€

LA PRIMERA CLAVE DE SU ÉXITO es la lista de temas, 41 canciones que están en todas las listas de radio-fórmula, y piensan en todos los públicos. Cuenta con dos nuevos modos: Community Remix y Modo Challenge, doble aliciente para mejorar nuestro baile pues comparan nuestros registros con los de otros jugadores. ¡A dejarse la piel en la pista de baile!



Ultimate NES Remix

3DS +7 39,95 €

MÁS DE 250 DESAFÍOS de 8 bits basados en momentos clásicos de 16 títulos de NES. Y demuestra que eres un hacha en las tablas de clasificación online.







NES Remix 2

eShop Wii U +7 9,95 €

SU SELECCIÓN DE CLÁSICOS supera en calidad y variedad a la del primer NES Remix, con 12 juegos donde tenemos que superar más de 150 pruebas, además de Super Luigi BROS., un remix completo del Super Mario BROS original que reta a superar todos los niveles con Luigi.







¿Dispuesto a encajar las piezas? Es hora de ponerse a prueba

Juegos de puzles

BLOQUES QUE CAEN DEL CIELO, Pokémon que se alinean en pantalla y momentos clásicos de la NES.





Pokemon Link Battle!

eShop 3DS +3 7,99 €

CAPTURARLOS A TODOS a base de alinear Pokémon. Una nueva forma de hacerte con los 718 Pokémon (incluidos los de X e Y) utilizando estrategia y reflejos. Ríete tú de Candy Crush cuando tengas de frente a los poderosos Legendarios.

Siesta Fiesta

eShop 3DS +3 4,95 €

IMAGINA UN MACHACA-LADRILLOS pero la nave-raqueta es una cama, y el protagonista, Siesta Lunacresta, es la bola que choca contra los bloques. Único y diferente, retuerce la fórmula Arkanoid y brilla con fuerza en la eshop.

La Guía Pokémon más esperada

Gratis con tu **suscripción** a la Revista Oficial Nintendo

POKÉMON RUBÍ OMEGA Y POKÉMON ZAFIRO ALFA:
GUÍA DE ESTRATEGIA OFICIAL CON EL RECORRIDO DE HOENN

¡Por solo **39,90€!**

12 números de la Revista Oficial



Guía Pokémon Rubí Omega y Pokémon Zafiro Alfa

Guía de estrategia oficial con el recorrido de Hoenn

Un recorrido detallado que incluye los combates contra los Líderes de Gimnasio, el Alto Mando y el Campeón.

Más Pokémon megaevolucionados y detalles sobre la misteriosa Regresión Primigenia.

Información exhaustiva de todas las nuevas funciones del juego, como las Bases Secretas mejoradas y el Gran Concurso Pokémon.

Listas completas con todas las MT, MO, objetos, bayas y megapiedras, así como sus ubicaciones.

Consejos útiles para disfrutar al máximo del PSS y del juego en conexión.

416 páginas, PVP: 19.90€

¡DATE PRISA! **UNIDADES LIMITADAS**

MPORTANTE: La guía estará disponible para enviar a partir del 28 de noviembre de 2014. No se realizarán envíos antes de ese día. Oferta sujeta a disponibilidad de stock. Los artículos pueden agotarse durante la vigencia de esta publicidad. Si fuera así, nos pondríamos en contacto contigo para cambiar la elección de la oferta.

Puedes suscribirte por cualquiera de estos canales:

En ozio.axelspringer.es/revistaoficialnintendo

Por tel.: 902 540 777 y por e-mail suscripcion@axelspringer.es

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar su suscripción y ofrecerte, mediante el envío de comunicaciones comerciales, productos o servicios de nuestra propia empresa. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid. No se aceptan suscripciones fuera de España. Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso



El 28 de noviembre llegan las ediciones más esperadas de Pokémon. Tras las primeras horas de juego con ambas, os avanzamos nuestras impresiones y resumimos las novedades reveladas hasta ahora.



2003 2014













- 25 julio
- GBA
- 200 Pokemon

Novedades: Habilidades, Naturalezas, Concursos Pokémon, Buceo, Bases Secretas, Ataque Especial y Defensa Especial independientes.



- 28 Noviembre
- 3DS/2DS
- +700 Pokemon

Novedades: Nuevas Megaevoluciones, Regresión Primigenia, Ultravuelo, DexNav, Conectividad con X e Y, demo especial.

Hagamos un poco de historia

En verano de 2003 (2002 en Japón) llegaban a Game Boy Advance las que probablemente fueran las ediciones más rompedoras de la saga Pokémon hasta entonces: Pokémon Rubí y Pokémon Zafiro. Con sus **múltiples novedades en el sistema de combate** (habilidades, naturalezas, concursos, nuevas batallas por parejas...) y la presentación de la nueva región de Hoenn, los nuevos juegos tuvieron un gran éxito entre los veteranos y también entre quienes empezaban a jugar. Será por eso que a la vista de los diferentes remakes que se han ido sucediendo con juegos de la franquicia, los fans tuvieran claro que el siguiente debería ser una nueva versión de Rubí y Zafiro. Sus voces han sido escuchadas: ya falta muy poco para atravesar Hoenn de nuevo.



Muy pronto, en un lugar llamado HOENN

¡Tu propia aventura Pokémon está a punto de comenzar! Eso dice el Profesor Abedul en la pantalla de tu Game Boy Advance en la que estás jugando mientras vas dando tumbos en la parte trasera del camión de mudanzas que te lleva a tu nuevo hogar en Villa Raíz. Por el camino se ve un paisaje muy cuidado lleno de Pokémon salvajes de distinta especie. Dejas de jugar para salir del camión y lo que tenía lugar en la pantalla de GBA sigue en la vida real, con diálogos que se han mantenido literalmente en ocasiones, como notarán los jugones más veteranos de la saga, de forma que el pasado y el presente de Pokémon se entremezclan con fluidez mientras pones el pie en una Villa Raíz mejorada



gráficamente, que mantiene todo el espíritu de los juegos originales sin sacrificar en nada para ello el potencial de la 3DS.

Primeras impresiones

Hemos encontrado también varias diferencias con respecto a los juegos anteriores, Pokémon X y Pokémon Y. Algunas son meramente estéticas, como el hecho de que al leer un cartel con el nombre de una ciudad se enfoque a vista de pájaro, mostrándonos el lugar en todo su esplendor y ayudándo-



nos a orientarnos. Otras novedades afectan a la mecánica de juego, como el **MultiNav**. Este accesorio cuenta con el **CartoNav** (un Mapa mejorado), el **VideoNav** (un canal de noticias curiosas), el **DiverNav** con las mismas funcionalidades de Pokémon X e Y (PSS, Poké-Recreo y Superentrenamiento), y con la que creemos es la gran novedad en el uso de la pantalla táctil: el **DexNav**. Esta función nos avisa de cuando un Pokémon está oculto entre la hierba -muchas veces veremos su cola, o su cabeza- y nos permite acercarnos sigilosamente (moviendo levemente el botón deslizante de la 3DS) para ver su nivel y si tienen algún ataque 'inusual'. También podremos usarlo para buscar Pokémon que hayamos encontrado previamente en esa ruta, o incluso Pokémon que veamos en pueblos y ciudades conviviendo con las personas.

Siguiendo con las similitudes con las ediciones originales Rubí y Zafiro, vuelve el antiguo **sistema de árboles de Bayas**, así como los Concursos, aunque muy mejorados en esté-









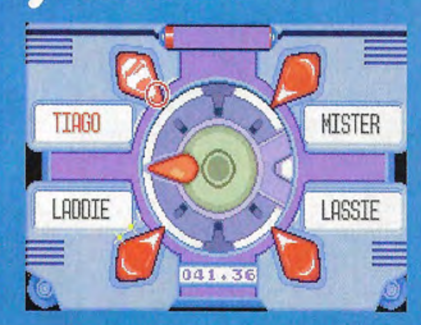
tica y mecánica. Volvemos a poder poner el tema 'de moda' en **Azuliza**, aunque esta vez hay que elegir entre una lista de palabras preestablecidas junto a uno de los objetos de la mochila.

Otras cosas, sin embargo, han cambiado enormemente. La **Cueva Granito** ha pasado de ser una mazmorra lóbrega llena de Aron a ser una pequeña cueva en la que Máximo nos espera mientras analiza unas pinturas rupestres con Kyogre Primigenio o Groudon Primigenio (según la versión). Además, **Ciudad Malvalona** ha sufrido una reconstrucción brutal: ahora es una metrópolis de varios pisos que luce orgullosa el Monumento Prisma, símbolo de su hermandad con Ciudad Luminalia, así como nuevos establecimientos como la **Tienda de PokéMillas, la tienda de Objetos Raros** (donde podrás encontrar entre otras cosas los espejos para cambiar de forma a Tornadus, Thundurus y Landorus), el Club de Combates Inversos y la Casa Examinadora, donde se obtiene la Cámara Lucha.

En resumen, las nuevas ediciones Rubí Omega y Zafiro Alfa contienen aspectos que se mantienen fieles al original, pero no nos dejan de sorprender con novedades que actualizan y mejoran el juego. Es parte de la magia de Pokémon: el acertado equilibrio entre novedades y elementos clásicos, que permite convencer a veteranos y sorprender a recién llegados.

Clásico... y nuevo

Algunas particularidades muy características de la región de Hoenn, como el hecho de poder fijar el tema de moda en la isla de Azuliza, siguen presentes desde la edición de GBA. Otras, sin embargo, han evolucionado. Por ejemplo, ya no necesitamos hacer los PokéCubos a mano, sino que la máquina los prepara directamente. Todo un alivio para los que tengan malos reflejos.





LOS PERSONAJES

Personajes ya conocidos en las ediciones de GBA y otros de reciente creación comparten protagonismo en las ediciones que están a punto de aterrizar. Os presentamos a los más destacados.

Aura y Mega-Sceptile

Aura es la protagonista femenina: puedes elegir jugar como ella. En caso contrario, será la hija del Profesor Abedul y te ayudará en tu aventura.

Bruno y Mega-Swampert

El protagonista masculino es Bruno (y no Orlando como en la Demo Especial). Si juegas como él, será el hijo de Norman, líder de Gimnasio de Ciudad Petalia.

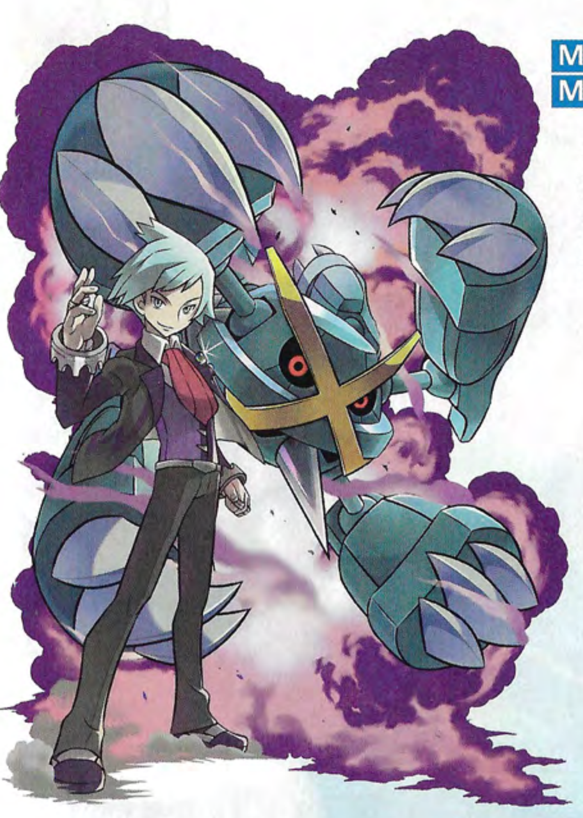
Perico y Flygon

Este aventurero es un experto en Bases Secretas y será el encargado de enseñarnos todo lo que necesitemos saber acerca de ellas.

Ariana y Mega-Altaria

Acompañada siempre de Ariblú, Ariana es una estrella de los Concursos Pokémon en Hoenn. Gracias a ella recibimos todo lo necesario para participar en ellos.





Máximo y Mega-Metagross

El hijo del Presidente de Devon SA es un apasionado coleccionista de rocas y antigüedades que busca descubrir los secretos de la Regresión Primigenia.



Blasco y Mega-Gallade

Un chico tímido al que ayudamos a capturar a un Ralts, y cuyo esfuerzo le lleva a convertirse en un gran entrenador y uno de nuestros rivales más fuertes.

Equipo Aqua



Aquiles y Mega-Sharpedo

Aquiles es el líder de esta organización que quiere despertar al legendario Kyogre para aumentar la extensión de los océanos, que considera fuente de vida.

Equipo Magma

Magno y Mega-Camerupt

Magno lidera un grupo cuyo objetivo es aumentar la extensión de tierra habitable con la ayuda del mítico Pokémon Groudon.



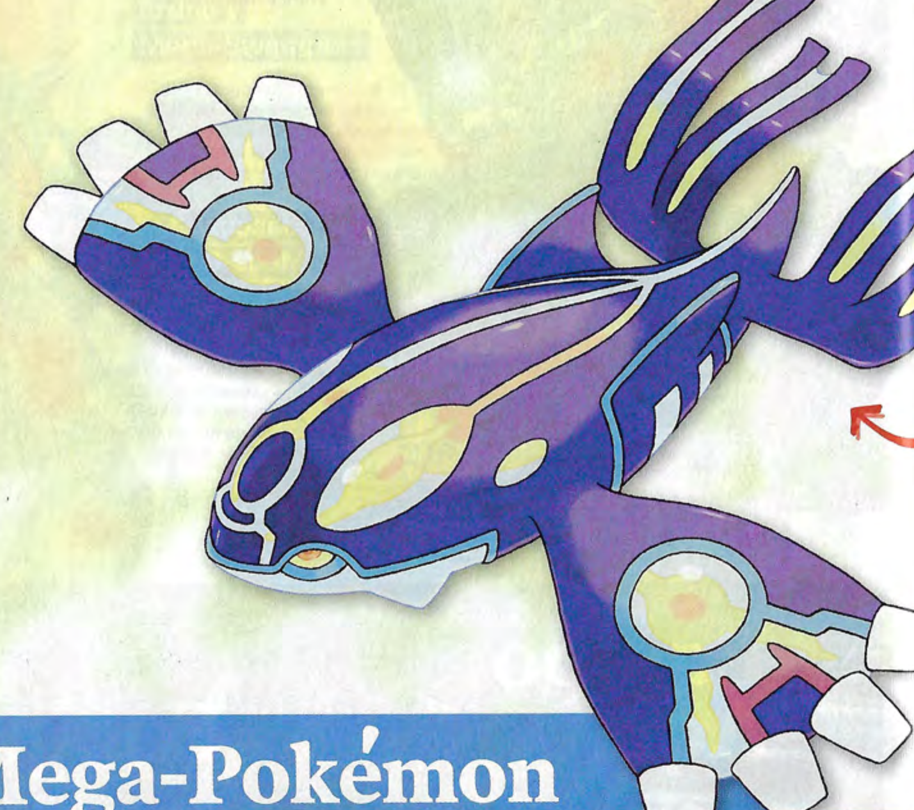


LOS POKéMON

Los Pokémon Legendarios de Hoenn reciben un lavado de cara con nuevas formas, habilidades y movimientos para dar vida a los antiguos mitos presentes en la creación del mundo

En Pokémon Rubí Omega y Zafiro Alfa contaremos con Kyogre Primigenio y Groudon Primigenio, dos formas nunca antes vistas de los conocidos Pokémon legendarios que cuentan con un poder descomunal.

Además de presentar nuevas habilidades climáticas, Kyogre y Groudon aprenderán los nuevos ataques **Pulso Primigenio y Filo del Abismo** que permiten golpear a varios Pokémon a la vez. La Regresión Primigenia podría ser compatible con la megaevolución, lo que significa que podríamos usar por ejemplo a Groudon Primigenio junto con Mega-Camerupt en la misma batalla. Máximo Peñas nos acompañará en nuestra aventura por Hoenn mientras desentraña los secretos de esta nueva forma de Pokémon para aprender a dominar su poder.



Nuevos Mega-Pokémon

Al igual que en Pokémon X e Y, Pokémon de las diferentes generaciones alcanzan nuevas cotas de poder con ayuda de las Megapiedras.

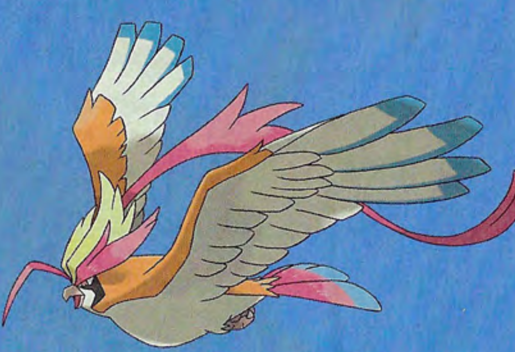


Mega-Beedrill

Este Pokémon bicho de la primera generación pierde Ataque Especial al megaevolucionar a cambio de subir su Ataque físico y su Velocidad. Además adquiere la habilidad Adaptable.

Mega-Glalie

Revelado por primera vez en la Demo Especial de Europa, América y Australia, Mega-Glalie mejora en Ataque y Ataque Especial y un poco en Velocidad, con habilidad Piel Helada.



Mega-Pidgeot

Hasta ahora poco usado en favor de otros Pokémon, la mejora de Ataque Especial de su forma mega, unida a su habilidad Indefenso, le puede conseguir un hueco en los equipos.



Groudon Primigenio

Este Pokémon legendario de tipo Tierra y Fuego tiene la habilidad Tierra del Ocaso, que pone un clima parecido a Sequía y además anula por completo los ataques acuáticos.

Mega-Rayquaza

Como mediador entre Groudon y Kyogre, Rayquaza alcanza su forma mega de manera completamente distinta a otros Pokémon, obteniendo una clara mejoría en sus estadísticas. Su Ráfaga Delta le permite anular las debilidades de los Pokémon tipo Volador, y su movimiento exclusivo Ascenso Draco tiene un potencial devastador.

Kyogre Primigenio

El eterno rival de Groudon. La Esfera Azul le permite recuperar su antiguo poder, invocando la lluvia con la habilidad Mar del Albor, que además anula los ataques de tipo Fuego.

Mega-Steelix

En Japón, el Pokémon protagonista de la demo especial no era Glalie, sino Steelix y su megapiedra. Este Pokémon tiene la habilidad Poder Arena y mejora en Ataque y Defensa.

Mega-Audino

Enfocada claramente a batallas múltiples, esta megaevolución cuenta con la habilidad Alma Cura, así como con movimientos muy útiles para ayudar a sus compañeros en batalla.

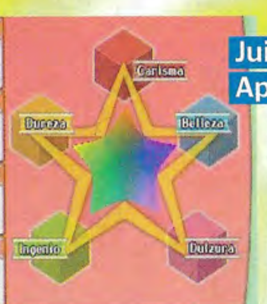
Mega-Salamence

Muy esperado por los fans, Mega-Salamence aumenta su defensa, además de adquirir un aspecto más aerodinámico. Su habilidad Piel Celeste convierte sus movimientos de tipo Normal en Volador.

LOS CONCURSOS

Los Concursos Pokémon están de regreso, con muchas mejoras y más vistosos que nunca. Prepara los Pokécubos, elige los mejores movimientos, ensaya tu actuación y... ¡al escenario! Que hay premio...





Juicio de Aptitud

Para que tu Pokémon triunfe, debe ir bien preparado: para ello mejora sus atributos de Dureza, Carisma, Ingenio, Belleza o Dulzura dándole Pokécubos.



Gran exhibición

Si entusiasmas al público lo suficiente, tu Pokémon podrá hacer una Gran Exhibición: como megaevolucionar o la Personalidad Magnética de Pikachu Roquera.



Exhibición

El concurso se desarrolla con los Pokémon realizando movimientos acordes a la modalidad de concurso. Puedes hacer combos, aprovechar distintos efectos...



Los nuevos modos

Los concursos aprovechan las características de la 3DS al máximo, con concursos por Wi-Fi o con un fondo tomado directamente de las cámaras de la consola.

Pikachu y sus trajes

Tras tu primer concurso, recibirás a Pikachu coqueta, toda una estrella que podrás usar posteriormente en la aventura.



Pikachu Roquera



Pikachu Superstar



Pikachu Erudita



Pikachu Aristócrata



Pikachu Enmascarada



MULTINAV

Las nuevas ediciones aprovechan mejor que nunca la pantalla táctil de tu 3DS. En los primeros momentos de la aventura irás obteniendo nuevas funciones para tu MultiNav sin perder las funciones de Pokémon XY.





VideoNav

Te permitirá estar al día de las noticias de la región de Hoenn, eventos, chismes, etc. Si te cruzas con un amigo mediante StreetPass, podrás ver noticias de su juego.



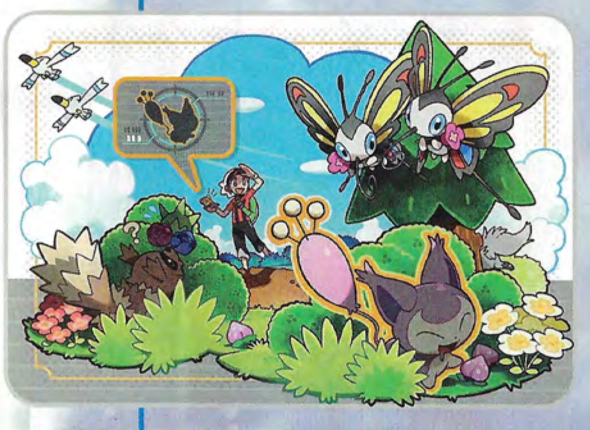
DiverNav

Esta aplicación 3 en 1 contiene las funciones de Pokémon XY que ya conoces: el PSS para jugar con tus amigos en conexión, el Poké-Recreo para jugar con los Pokémon de tu equipo y el Superentrenamiento para entrenar sus Puntos de Esfuerzo.

CartoNav

La primera función que recibes es el mapa de Hoenn. Podrás usarlo para orientarte por Hoenn y encontrar cultivos de bayas, Bases Secretas, Entrenadores y Pokémon. Encontrarás nuevas zonas como Malvamar o las zonas Islote Secreto, Prado Secreto y Costa Secreta.





DexNav

La función más interesante del MultiNav es el DexNav, una función que te ayuda a conocer los Pokémon que aparecen salvajes en la zona en la que te encuentres en cada momento. Además te ayudará a inspeccionar los Pokémon que agitan su cola en la hierba.



Céntrate en un Pokémon. Una vez hayas visto un Pokémon en la zona puedes tocarlo en el DexNav para buscarlo.

Si hay cerca un Pokémon de esa especie, te lo indicará: busca por el sonido dónde se agita la cola y acércate con sigilo.



Los datos del Pokémon irán apareciendo en el DexNav según te acerques: ¡incluso podría tener movimientos huevo!



Sorprende al Pokémon tras acercarte sigilosamente (pulsa levemente el botón deslizante) y se iniciará una batalla.

Se siente una presencia proveniente de más allá de las oscuras nubes...

Llanura Sinnombre

Sí

No

¿Quieres aterrizar aquí?

Pokémon Legendarios

Al usar Ultravuelo, encontrarás zonas secretas llamadas Parajes Espejismo, donde podrás hacerte con Pokémon y objetos raros, incluidos distintos Pokémon legendarios. ¡Busca las nubes de tormenta y las islas que no aparecen en el mapa!

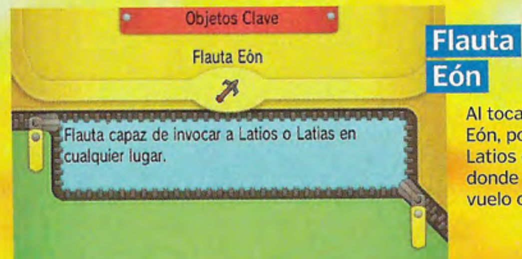
ULTRAVUELO

Estas ediciones dan una nueva forma de movernos por Hoenn: podremos surcar los cielos a nuestro antojo a lomos de Mega-Latios o Mega-Latias, con un control total de nuestros movimientos en el aire.



Pokémon Eón

Mega-Latios es más grande y aumenta sobre todo su Ataque. Mega-Latias, que potencia su Defensa, es más pequeña y ágil, lo que le permite dar giros mucho más pronunciados.



Flauta Eón

Al tocar la Flauta Eón, podrás invocar a Latios o Latias estés donde estés, y alzar el vuelo con ellos



Combates aéreos

Puedes encontrar bandadas de Pokémon salvajes volando por los aires. Acércate para enfrentarte a ellos en combate.

BASES SECRETAS

Las Bases Secretas están de regreso desde las ediciones de GBA con muchísimas mejoras. ¡Busca un lugar apropiado, usa Daño Secreto y diviértete con tus amigos!



Decora tu base secreta

Puedes personalizar tu Base Secreta totalmente a tu gusto: hay muchas opciones de objetos. ¡Dale tu toque especial!



Conviértete en el líder

Convierte tu Base Secreta en tu propio Gimnasio Pokémon y establece tus propias trampas y reglas.





Funciones Streetpass

Puedes compartir tu Base con otros jugadores y ver las suyas. También haces Amigos Secretos, que pueden combatir contra ti o ayudarte con sus técnicas especiales, como cuidar huevos o darte objetos decorativos.



Captura la bandera

Puedes recoger diariamente las banderas situadas en las bases que visites, lo que te permitirá ir subiendo el rango de tu equipo y ganar premios.



¡Sus 25 claves!

Poco después de su exitoso lanzamiento para 3DS, Super Smash Bros. llegará a Wii U el próximo 28 de noviembre en una versión aún más espectacular y rebosante de contenidos.

Seguro que muchos de vosotros ya acumuláis muchas horas en el magistral Super Smash Bros. para 3DS, pero aún hay mucho combate por descubrir. Recientemente, Nintendo ha desvelado una gran cantidad de jugosa información sobre la versión de Wii U, que llevará el concepto a un nuevo nivel. Gracias a la mayor potencia y memoria de Wii U, nos espera un juego que aprovechará plenamente la máquina y que ofrecerá opciones y modalidades increíbles que no esperábamos para nada, ¡como la posibilidad de que hasta 8 jugadores peleen al mismo tiempo!

Una pareja en armonía

Además, quienes os hagáis tanto con la edición de 3DS como con la de Wii U disfrutaréis de distintas ventajas. Para empezar, saborearéis la experiencia más completa de Super Smash Bros. con los contenidos exclusivos de cada versión (modos, escenarios, trofeos), y podréis jugar a vuestro gusto ya sea en el sofá o siempre que saquéis la portátil de vuestro bolsillo. Pero además, podréis usar la propia 3DS como mando adicional para la versión de Wii U, intercambiar personajes personalizados y acceder a regalos especiales.







1

Smash para 8

Un sueño hecho realidad: peleas para 8 jugadores simultáneos en modo local. Se disputarán sólo en algunos escenarios, algunos de ellos más grandes de lo normal. El llamando "El Gran Ataque de las Cavernas", inspirado en Kirby Super Star, tendrá superficies dañinas, como lava. ¡Lanza contra ellas a los rivales!



Smash para 8 se jugará en modo local, y multiplicará la locura y el frenetismo de los combates normales.



Alta definición

2

Con una resolución de 1920 x 1080 (auténtica HD), el juego será un auténtico prodigio gráfico. El nivel de detalle de personajes y escenarios será increíble, y todo se moverá con la suavidad y rapidez que el juego requiere, independientemente del número de jugadores o de la distancia del zoom y los movimientos de cámara.



Trofeos Smash Final



SSB for Wii U no sólo tendrá la mayor colección de trofeos de la serie: al acabar el modo Leyendas de la Lucha, nos haremos con el Trofeo Smash Final del personaje con el que hayamos jugado. Una figura en la que posará ejecutando su ataque más potente.

4

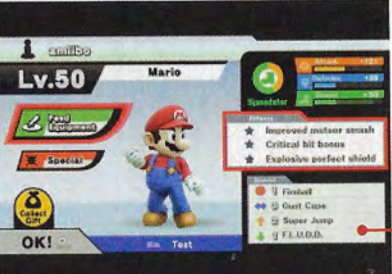
¡Las figuras amiibo!

El mismo día del lanzamiento del juego, el 28 de noviembre, llegará a las tiendas la primera tanda de figuras Amiibo, compuesta por 12 luchadores: Mario, Peach, Yoshi, Donkey Kong, Link, Fox, Samus, Entrenadora de Wii Fit, Aldeano, Pikachu, Kirby y Marth. El 19 de diciembre llegarán Zelda, Diddy Kong, Luigi, Little Mac, Pit y Captain Falcon. Bastará con acercar la figura al lector NFC del mando (como se ve en la imagen) para que cobre vida en SSB. Ya sabes que cada figura se podrá usar en otros juegos en el futuro, y también en la versión de 3DS en 2015.



PACK: SMASH BROS. Wii U + amiibo DE MARIO: Si quieres probar el juego para Wii U con amiibo desde el primer instante, este pack de SSB con la figura de Mario te parecerá irresistible. Saldrá a la venta el 5 de diciembre.





TU AMIIBO luchará por su cuenta, ya sea en tu lugar, a tu lado o contra ti. Irá subiendo de nivel con la experiencia, podremos personalizarlo y usarlo en la consola de un amigo, y con ella ganaremos trofeos especiales.

¡Mejora tu figura amiibo y llévala a pelear a la consola de un colega para ganar trofeos!



Elenco inicial

Aunque los luchadores serán los mismos que en 3DS, habrá más desbloqueados desde el principio.

10 Escenario Miiverse

Aparecerán mensajes y dibujos de Miiverse animando a los personajes mientras luchan.

11 Cara Metálica

En el escenario de Xenoblade aparecerá este enemigo, que se inmiscuirá en los combates.

12 Uso del GamePad

No sólo ofrecerá juego Off-TV, sino que también podréis tomar imágenes del combate y pintarlas.

13 Chat de voz

Durante las partidas online, será posible hablar en chat de voz antes y después de los combates.

14 Diálogos

Algunos podrán tener divertidos diálogos en combate, como Pit con Palutena y Fox con sus compañeros.

15 CD de regalo

Si registráis ambas versiones (3DS y Wii U), recibiréis dos CD con canciones extraídas de cada una.



5 Editor de escenarios

Sí, crearemos nuestros propios escenarios, y será algo alucinante gracias al Wii U GamePad. Bastará con dibujar plataformas con la forma que queramos para que aparezcan en nuestro nuevo escenario, y también colocaremos a nuestro antojo zonas dañinas y elementos como resortes, cañones o plataformas móviles.

6 Ridley... ¿a tu lado?

El pirata espacial aparecerá en el escenario Pirosfera atacando a todos los luchadores. Pero si un jugador le hiere lo suficiente... ¡Ridley se unirá a él en combate! Además, podrá convertirse en Meta Ridley y, si le vencemos, sumaremos un punto.



7 Un montón de música

Literalmente, decenas de melodías de todos los grandes títulos de la historia de Nintendo. Muchas las desbloquearemos recogiendo CD en los escenarios o al superar desafíos. Y podremos elegir la frecuencia con la que sonarán durante los combates, desde 'a menudo' a 'raramente'.





8 Elige tu mando

SSB para Wii U será compatible con todos los mandos de Wii (mando Wii Plus, Mando Wii Plus + nunchuk, mando clásico y mando clásico pro) y Wii U (Wii U GamePad y mando Pro de Wii U). Incluso podremos usar una 3DS como mando si tenemos una copia de SSB for 3DS. Y, lo que encantará a los fans del SSB Melee: también podremos jugar con mandos de GameCube gracias al adaptador que se conectará a Wii U vía USB.



El adaptador con entradas para cuatro mandos de GameCube se venderá por separado o en este fantástico pack con el juego.

16 Mundo Smash

3DS tiene Smashventura, y Wii U contará con este modo con vocación de party game, en el que la lucha seguirá teniendo un papel muy importante. Jugando con nuestro Mii, competiremos con hasta tres jugadores más por ir acumulando luchadores y mejorando su poder de cara a una gran batalla final. Además, habrá power ups y objetos que usaremos para perjudicar a los rivales y dar la vuelta a la partida, tanto en el tablero como en los combates en sí. ¡Puro estilo Nintendo!

Mundo Smash será una opción fantástica si te juntas con 3 amigos.

Nuestros Mii se moverán por el tablero tirando en una ruleta, pero no por turnos, ¡sino todos a la vez!



Si dos Mii coinciden en una casilla... ¡habrá pelea para cuatro! El ganador robará luchadores a los vencidos.

Al completar una vuelta pasando por todos los puntos de control, conseguiremos una mejora de poder.

Los objetos que usaremos sobre el tablero nos permitirán ralentizar al rival, atraparlo, robarle mejoras....

17 Mewtwo se une

Nintendo quiere premiar a los jugadores que tengan las dos versiones del juego, la de 3DS y Wii U, y lo hará de una manera genial: regalándoles a este luchador, el mítico Pokémon 150, Mewtwo. Para conseguirlo habrá que registrar ambas versiones del juego, y lo recibiremos como descarga gratuita en las dos consolas. Será a partir de primavera, porque aún está en proceso de desarrollo.

El elenco de luchadores será el mismo que en 3DS



Recoger luchadores será el objetivo principal, porque ellos serán nuestras "vidas" en la gran batalla final.

Las características de todos nuestros luchadores mejorarán en bloque: fuerza, resistencia, velocidad...



18

Clásicos

Como en Wii, habrá versiones de prueba de juegos clásicos de Mario, Zelda, Metroid y muchos otros.

19

Senda del guerrero

Al igual que en 3DS, las recompensas dependerán de la dificultad, pero ahora habrá cooperativo.



Leyendas de la lucha

En Wii U empezaremos luchando contra los personajes más modernos, y su coliseo estará mejorado.



Fortaleza suprema

Master Core (a quien ya conocimos en 3DS) tendrá esta nueva y gran forma, a la que deberemos entrar.



Modo Eventos

Los eventos os propondrán cumplir diversos objetivos, con personajes y en escenarios diferentes.



Vitrinas

Los trofeos que coleccionéis lucirán mejor que nunca gracias a unas nuevas vitrinas virtuales.

Retos a la carta

24

En este modo asumiremos retos de dos tipos. En los de Master Hand recibiremos recompensas en función de la dificultad del reto que aceptemos; en los de Crazy Hand, afrontaremos retos con una recompensa cada vez mayor, pero si perdemos uno, perderemos todas las recompensas acumuladas. ¡A veces la avaricia rompe el saco!

Estadio en grupo



Vuelven las pruebas en el Estadio ya vistas en 3DS... ¡pero ahora serán multijugador! En Bomba Smash habrá modo para cuatro jugadores por turnos tratando de destruir dianas a bombazos, en Asalto cuatro a la vez resistiremos las hordas de Mii, y en Béisbol Smash, dos jugadores a la vez o cuatro por turnos lanzaremos el saco lo más lejos posible.









Figuras en tu consola

Las figuras interactivas son un fenómeno que arrasa en los videojuegos. Te contamos cómo experimentarás con ellas en los dos nuevos juegos que las utilizan: Skylanders Trap Team y Disney Infinity 2.0. Y te avanzamos cómo funcionarán las nuevas figuras de Nintendo, los amiibo.

Cuando en 2010 Activision lanzó **Skylanders Spyro's Adventure**, era consciente del bombazo que tenía entre manos: una colección de figuras que cobraban vida en un videojuego mediante un portal. Coronado como la nueva franquicia de mayor éxito, estaba claro que pronto otras compañías lanzarían sus propios juegos... y figuras. Y la primera fue ni más ni menos que... Disney. El año pasado se estrenó el primer Disney Infinity, y en 2014 se enfrentan la cuarta entrega de Skylanders y la segunda de Disney Infinity, centrada en los superhéroes de Marvel.

Con estilo propio

Skylanders ofrece una aventura profunda y rejugable para uno o dos jugadores, y Disney Infinity 2.0 incluye una aventura más corta pero grandes posibilidades de ampliación con sus Playsets y el editor del modo Toy Box. Verás reflejadas estas características en el cuadro de la derecha. Y puedes prepararte para el siguiente paso en el universo de figuras interactivas con la llegada de los amiibo de Nintendo. Pasen y jueguen.



	Disney Infinity 2.0 Marvel Super Heroes	Skylanders Trap Team
Género	Acción, aventura y toques de plataformas.	Mezcla de acción, plataformas, puzles y algo de rol.
Starter Pack	 • Juego. • Base infinity. • Playset de Los Vengadores. • Figuras de Iron Man, Thor y la Viuda Negra. • Dos Toy Box Games Disc. • Un póster. • Dos discos Toy Box.	• Juego Skylanders Trap Team. • Figuras de Snap Shot y Food Fight. • Portal Traptanium y dos trampas. • Cartas Skylanders, póster y pegatinas.
Número de figuras	30 figuras Disney Infinity 2.0.	50 Skylanders (incluidos los nuevos minis y Trap Team).
Número de figuras compatibles	En el modo Toy Box puedes jugar con las 35 figuras del primer Disney Infinity.	Más de 175 figuras de SWAP Force, Giants y Spyro's Adventure.
Modo Historia	Más de 30 fases en las que Loki y M.O.D.O.K. tratan de congelar NY y los Vengadores han de impedirlo.	18 niveles para uno o dos jugadores con la posibilidad de capturar y manejar a los enemigos.
Modos extra	El modo Toy Box, para el que se incluyen dos discos Toy Box con sendas aventuras, y que te permite crear y compartir las tuyas propias y disfrutar de online para 4 jugadores.	Desafíos de Kaos y Club de Lucha, modos de combate idóneos para ganar experiencia.
Sus puntos fuertes	•El carisma de lo héroes Marvel y su increíble capacidad para la acción. •Nuestros héroes suben de nivel y ganan potentes ataques. •El modo Toy Box alarga la duración hasta el infinito, ya que puedes crear tus aventuras o bajarte las de otros.	•Desarrollo variado, con exploración, aventura, saltos... •La posibilidad de controlar a los villanos de Skylands. •Los modos de juego extra y la búsqueda de coleccionables aumentan la duración.
Sus puntos débiles	•El Playset incluido, el de los Vengadores, es más bien corto. •Los Power Disc se venden en bolsas 'ciegas', con que lo que no podemos elegir los que queramos.	•Tener que comprar figuras y trampas para acceder a zonas exclusivas. •Poca evolución gráfica con respecto a SWAP Force.

Skylanders Trap Team



Los villanos de Skylands se convierten en protagonistas gracias al nuevo portal y las trampas Traptanium.

Si ya has jugado a algún Skylanders, el desarrollo de esta entrega no te va a sorprender: una mezcla de acción, saltos y exploración con toques roleros, que puede jugarse con 50 nuevos Skylanders (incluidos los minis y los Trap Masters) y cualquier muñeco de anteriores entregas. Y, como hay zonas a las que solo pueden acceder Skylanders de una determinada clase, para ver todo el contenido necesitas al menos una figura de cada uno de los ocho tipos. Pero además este es el juego más completo de la serie, gracias al nuevo portal Traptanium, que con las trampas adecuadas nos permite atrapar a los villanos y jugar con ellos. Y la aventura puede jugarse a dobles.

Más allá de la aventura

A la campaña se añaden los modos Desafíos de Kaos y Club de Lucha, centrados en la acción y que nos sirven para ir mejorando las habilidades de nuestros muñecos. Además, Activision lanzará una nueva colección de figuras llamadas Eon's Elite, con base dorada y acabado metálico, que aumentará la vida del título.



La Dark Edition es exclusiva de GAME y, además del juego, el portal Traptanium y las dos trampas de agua y vida, incluye las figuras de Snap Shot, Wildfire y Food Fight en formato Dark y la trampa de Kaos (para capturar al villano y jugar con él). También trae un póster, tres pegatinas y tres cartas.



¿Quieres jugar con Kaos? Pues gracias a la Dark Edition y a la trampa especial de Kaos podrás hacerlo.







También en 3DS

Skylanders Trap Team para 3DS es una aventura exclusiva para la portátil de Nintendo, con su propio desarrollo pero en la que también manejaremos a los villanos (aunque su portal no es Trap Team). En el Starter Pack se incluyen las figuras de Barkley (un mini) y Gusto.







LA OPINIÓN DEL EXPERTO

Alejandro Oramas

TRAP TEAM es una fantástica continuación de la saga Skylanders, con un desarrollo variado y sencillo que además consigue innovar gracias al nuevo portal y a las trampas Traptanium que nos permiten capturas villanos y jugar con ellos. El problema es que seguimos teniendo que "pasar por caja" para comprar nuevas figuras (y trampas) que nos permitan acceder a zonas de desafío bloqueadas.

Mi personaje favorito

SNAP SHOT: uno de los nuevos Skylanders de Trap Team. Pertenece a los personajes de elemento Agua y tiene poderes tan chulos como disparar flechas o crear trombas de agua en el suelo.



Disney Infinity 2.0
Marvel Super Heroes

Superhéroes y personajes clásicos despliegan todo su potencial en el juego de figuras de Disney. ¡Para que la fiesta y los mamporros no se detengan!

Con la llegada de los superhéroes de Marvel, la acción se ha apoderado de Disney Infinity. En el Play Set incluido en el starter pack, los Vengadores deben impedir que Loki y M.O.D.O.K. congelen Nueva York. Nuestros superhéroes pueden evolucionar hasta el nivel 20 mientras reparten que da gusto. Además, un nuevo árbol de habilidades nos permite seleccionar qué movimientos aprenden. Es nuestra figura y nosotros decidimos los poderes que queremos que tenga. Es tu mundo, son tus reglas.

Un juego ampliable

Ya hay disponibles dos Play Sets nuevos, Spider-Man y los Guardianes de la Galaxia, pero lo que hace el juego realmente duradero es el modo Toy Box 2.0. Con sus herramientas mejoradas es más fácil crear niveles y, por primera vez, podemos diseñar interiores, decorarlos y unir varios en distintos niveles. Todas las semanas hay nuevos Toy Box para descargar, y puedes jugarlos en modo online para cuatro jugadores.

Los discos de poder

Una peculiaridad de Disney Infinity son los discos que se colocan en el portal, bajo las figuras, y desbloquean contenidos. Este año tenemos 80 nuevos power discs con más vehículos, armas, habilidades, texturas y cielos, trajes especiales para que nuestros héroes luzcan guapos e, incluso, algunos de los discos habilitan personajes para el modo Toy Box.



"Si a Arabia tu vas..." Podemos volar en la alfombra mágica y vestir como el Príncipe Alí.





Play sets y nuevas figuras

Ya hay disponibles dos Play set más: Spider-Man y Guardianes de la Galaxia. Y multitud de figuras: Ojo de Halcón, Capitán América, Hulk, Drax, Rocket, Groot, Puño de Hierro, Nick Furia, Venom y el Pato Donald. En noviembre llegan las figuras clásicas: Aladdin, Mérida, Maléfica, Stitch, Campanilla, Hiro y Baymax. Y, en enero y febrero Ronan, Duende, Loki y Jasmín.

Aladdin

Jasmín

Pato Donald

Mi personaje favorito

SPIDER-MAN: su tela de araña es... ¡la caña! Puede balancearse para recorrer Nueva York, escalar los rascacielos e inmovilizar a sus enemigos para atacarlos más fácilmente. ¡Y es muy rápido!





LA OPINIÓN DEL EXPERTO



Clara Castaño

ES UN PASO ADELANTE para la franquicia. Disney le ha hecho un lavado de cara escuchando las opiniones de los fans, y se nota que lo está tratando con mucho mimo. Sus play sets son mucho más profundos y completos que los anteriores, el Toy Box es mucho más sencillo de manejar y está llena de nuevas herramientas... Y, ¿qué decir de las figuras?, son preciosas. En fin, que ¡las quiero todas!



amiibo

Más que simples figuras, los amiibo son una nueva plataforma de juego para el universo Nintendo.

La idea de Nintendo es que los amiibo cobren vida de diferentes maneras según cada juego. Smash Bros de Wii U va a ser su estreno y en él tu amiibo se convertirá en compañero de equipo, rival o álter ego. Cuando luches con amiibo, sus habilidades se irán incrementando, incluso aprenderá nuevos movimientos. Además, los amiibo que luchen entre sí mejorarán más rápido que si lo hacen contra rivales humanos o de la CPU.

Un futuro por delante

El primer vínculo con las figuras ya está creado, pero hay una larga lista de títulos que serán compatibles con amiibo. Por ejemplo, Mario Kart 8, donde al tocar el GamePad con los amiibo de Mario, Luigi, Peach, Yoshi, Donkey Kong, Link, Captain Falcon, Fox, Samus o Kirby, recibiréis un traje Mii de carreras con el estilo del amiibo elegido, que podréis llevar en el juego.

Así se juega con amiibo

BASTARÁ TOCAR el lector NFC del GamePad para que tu amiibo salte al ring (Smash Bros.), obtengas armas nuevas (Hyrule Warriors) o trajes míticos (MK8). Eso sí, los juegos que ya estén a la venta necesitarán una actualización online gratuita. Además, se nos irá informando de los amiibo que son compatibles con cada juego.









Pronto para 3DS



A LO LARGO DE 2015
Nintendo distribuirá este adaptador que hará compatible la tecnología de amiibo con su 3DS. De esta forma podremos disfrutar la interacción de estas figuras con los juegos que lo permitan.

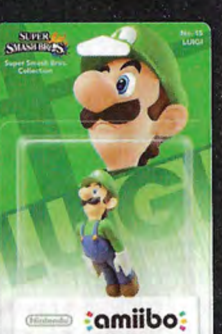


Segunda tanda de figuras

Esta segunda tanda incluirá 6 nuevas figuras amiibo y llegará el 19 de diciembre. Aquí tenéis a los protagonistas metidos en los blisters tal como se comercializarán en las tiendas. Sus precios rondarán los 13 Euros (por ejemplo, los hemos visto a 12,95 en GAME). Tanto estas 6 como las 12 primeras ya se pueden reservar, y según hemos leído algunas estarán disponibles por tiempo limitado, por lo que si queréis coleccionarlas todas tendréis que estar muy atentos.

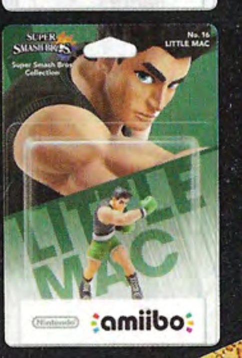












LA OPINIÓN DEL EXPERTO

¿QUE PASARÍA SI TUS JUGUETES LUCHARAN ENTRE SÍ? ¿Quién ganaría? Pronto lo verás por ti mismo haciendo que las nuevas figuras amiibo creadas por Nintendo viajen al universo Smash Bros. A pelear. Pero también lo verás en Mario Kart, curtiéndose en carreras locas. Y en Captain Toad, Yoshi's Woolly World... Nace un nuevo fenómeno, chavales.

Rubén Guzmán



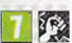






NINTENDO 3DS





Género **Minijuegos**
Compañía **Nintendo**
Jugadores **1**
Precio **39,95 €**
www.nintendo.es



Argumento
El de estos 16 clasicazos: Balloon Fight, DK, DK Jr., Dr. Mario, Excitebike, Kid Icarus, Kirby's Adventure, Mario Bros., Metroid, Punch-Out!!, The Legend of Zelda, Zelda II, y los cuatro Super Mario.

Ultimate NES Remix

El reto 8 bits vuelve otra vez... Y ya es portátil.

Nuestra querida **NES** sigue en plena forma. Las consolas virtuales no dejan de traernos clasicazos, y, si hace poco era en Wii U donde nuestra habilidad ochentera se ponía a prueba, ahora le toca el turno a 3DS. Nostálgicos y jóvenes, abran de nuevo sus mentes a **píxeles de pura diversión**.

Un museo muy vivo

Remix es una particular saga que se basa en lo siguiente: superar decenas de **momentos desafiantes** de juegos de NES en el menor tiempo posible. Al hacerlo, obtenemos estrellas, y con ellas abrimos nuevos retos. Además, todos los títulos incluyen los **catálogos Remix,** donde encontramos nuevos desafíos con condicionantes especiales, y en los que se mezclan personajes en escenarios de diferentes sagas.

Parte de la clave del éxito está en una dificultad muy adecuada para todos, y es que superar un nivel es hasta sencillo, pero conseguir **las tres estrellas brillantes...** es un privilegio reservado sólo para los más expertos. Lo bueno es que esta vez aprenderemos cómo lograrlo: preparaos para convertiros en **maestros de la NES** porque esta edición al fin viene con rankings online (europeos y de amigos)... ¡que además permiten ver las partidas! Ahora más que nunca, no pararemos de jugar hasta que hayamos clavado cada nivel.



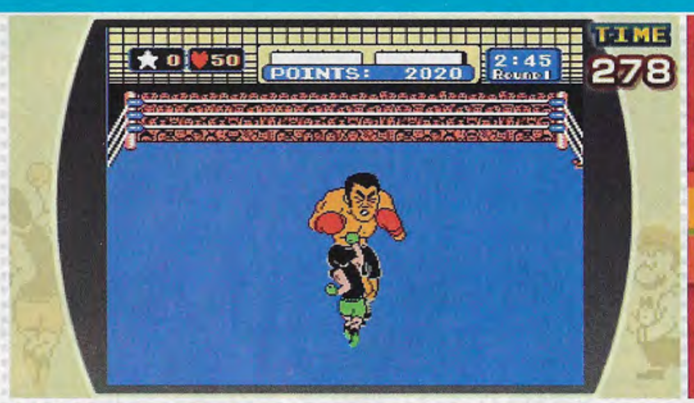
LOS MEJORES JUEGOS QUE PUNTUAMOS



JUST DANCE 2015



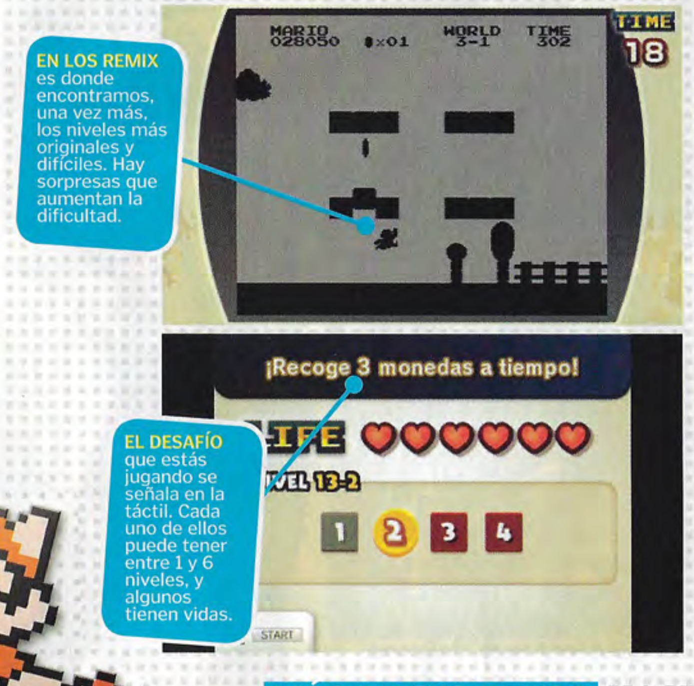
ZOMBIE PANIC IN WONDERLAND DX



Las partidas son rápidas, con algunos retos que se pasan en un suspiro. Eso hace que cualquier momentillo sea bueno para jugar... y luego comparar marcas.

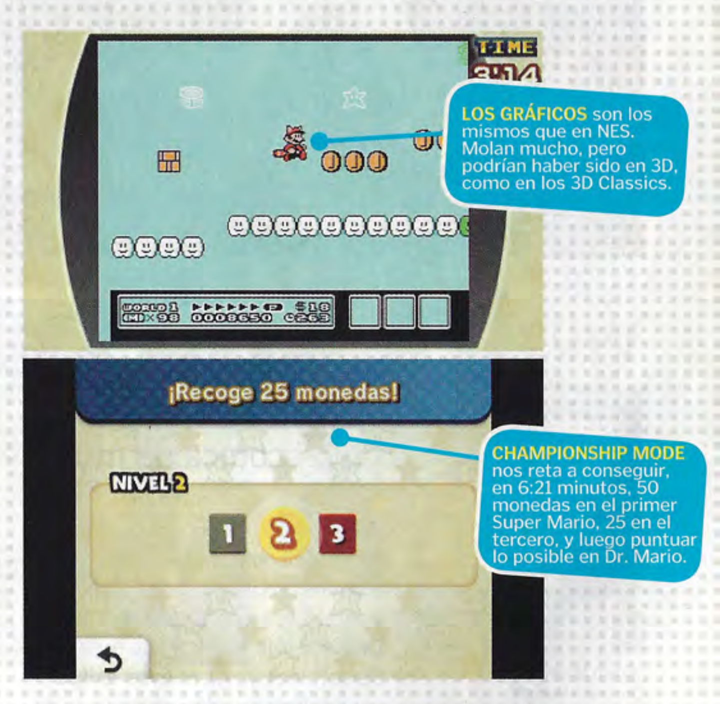


Speed Mario Bros. es una versión a toda velocidad de Super Mario Bros. Si quieres el original o cualquiera de los 16 juegos incluidos, todos están en la eShop.



EN LOS REMIX es donde encontramos, una vez más, los niveles más originales y difíciles. Hay sorpresas que aumentan la dificultad.

EL DESAFÍO que estás jugando se señala en la táctil. Cada uno de ellos puede tener entre 1 y 6 niveles, y algunos tienen vidas.



LOS GRÁFICOS son los mismos que en NES. Molan mucho, pero podrían haber sido en 3D, como en los 3D Classics.

CHAMPIONSHIP MODE nos reta a conseguir, en 6:21 minutos, 50 monedas en el primer Super Mario, 25 en el tercero, y luego puntuar lo posible en Dr. Mario.

MÁS DE 250 RETOS HACEN DE ESTE ULTIMATE UN TÍTULO ENORME Y TODO UN DESAFÍO.

Más por más

Esta tercera entrega nos trae una generosa **selección** de los mejores desafíos ya vistos en las anteriores, y dos jugosos modos extra: repite el **Championship Mode** y debuta el **Speed Super Mario**. Con esto se perfecciona una fórmula divertidísima y absorbente que mola aún más en una portátil. Lo único malo es que todo lo que trae estaba ya (y más barato) en los anteriores de Wii U, pero si no los jugaste o prefieres disfrutarlo en portátil, ni lo dudes: tiene horas de diversión.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★
Juegos de 8 bits que, eso sí, quedan de maravilla en 3DS.

Diversión ★★★★
Retos rápidos, variados y llenos de inventiva. Una genialidad.

Multijugador NO TIENE
Ni rastro, aunque con las tablas de récords hay competición.

Duración ★★
Más de 250 retos y dos modos extra dan para unas 20 horas.

Engancha y divierte como pocos. La selección: grande y acertada. Los rankings.

Todos los retos estaban en Wii U. Ni rastro del 3D ni de modos multijugador.

Nuestra opinión

El homenaje a NES toca techo desde el bolsillo

Aunque es muy 'más de lo mismo', el catálogo es más grande y selecto que en los anteriores, y los records online ponen la guinda. Además, el estilo es perfecto para llevarlo siempre encima.

Te gustará...

Más que... NES Remix 2

Y más que... M&S en los JJOO London 2012

Total

86

EL DATO
41 temas nuevos, coreografías alternativas, los próximos DLC y 2 nuevos modos... Hay baile para rato.

Wii U





Género **Musical**
Compañía **Ubisoft**
Jugadores **1-5**
Precio **41,95 €**
just-dance.ubi.com



Argumento
Just Dance 2015 va de bailar, sudar y divertirse con hasta cuatro amigos más. Y también puedes cantar...¡esta será la fiesta musical definitiva!

Just Dance 2015

La discoteca de moda, en tu consola.

En otoño hay cosas que nunca cambian: se caen las hojas de los árboles, los días son más cortos y aparece un **nuevo Just Dance**. El último juego de baile de Ubisoft incluye **41 nuevos éxitos** para utilizar tu salón como pista de baile, y al igual que la pasada edición, Wii U admite hasta cinco jugadores en la fiesta del baile. ¿Que todo esto ya lo conocías? Bueno, a lo mejor incluye alguna sorpresa...

41 éxitos... 41 aciertos

La canción que no podía faltar esta temporada era "Happy" de **Pharrell Williams**. Le siguen "Break Free" de **Ariana Grande** junto a **Zedd**, "Addicted To You" de **Avicii**, "I Love It" de **Icona Pop** y Charlie XCX o "Bailando" de **Enrique Iglesias**. Hasta aquí ninguna sorpresa, pero adentrándonos en el tracklist nos topamos con "Let It Go", el tema principal de **Frozen**. Está claro que Just Dance sabe sacarle partido a las listas de música. Como la etiqueta "para todos los públicos" pesa, en esta entrega vemos **unos cuantos clásicos** para compensar la mayoría actual. "Never Can Say Goodbye" de Gloria Gaynor o "Holding Out For A Hero" de Bonnie Tyler le ponen el punto nostálgico a la mezcla y hacen del modo aleatorio algo mucho más divertido.

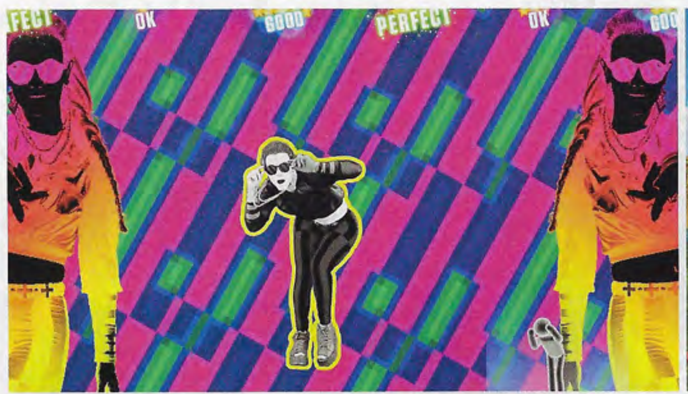
Just Dance 2015 cuenta con dos nuevos modos Community Remix y Challenge: en **Community Remix** usarás la cámara del Wii U GamePad para grabarte bailando y compartirlo online. La comunidad Just Dance votará sus vídeos favoritos y el equipo de desarrollo de

Las coreografías, ejecutadas por bailarines reales, son fantásticas, y el vestuario irá desde lo clásico a los disfraces.



Just Dance Wall

Así se llama tu muro, es decir, la página a la que accedes desde el propio juego y en la que, además de tu ficha, ves todo lo que pasa en la comunidad online de Just Dance: noticias, nuevos contenidos, vídeos de jugadores de todo el mundo...



Se mantiene el modo World Dance Floor, introducido en el pasado Just Dance 2014 y que nos pone a mover el culo con (o contra) jugadores de todo el mundo.



En Just Dance 2015 también cantamos: la pantalla del GamePad muestra la letra, y podemos usar el micro del mando o conectar uno vía puerto USB.



TOMA EL MANDO... DE Wii: tanto en la versión de Wii como en esta de Wii U, el juego detecta nuestros movimientos a través del mando de Wii.



GUÍAS EN DIRECTO: para facilitarte las cosas si no eres un gran bailarín, estos muñecos te indican qué movimientos son claves para conseguir una buena puntuación.

Como marionetas

Los modos de más éxito de pasadas ediciones se mantienen, como el modo Sweat de quema de caloría y el aclamado modo Puppet Master (para Wii U): uno de los jugadores decidirá qué canción y cuándo bailan los demás. Una excelente oportunidad para ser "malvado" sin duda.





Escenarios: pistas de baile, callejones oscuros, las calles de Nueva York....

JUST DANCE 2015 MEZCLA CON MESURA MÚSICA ACTUAL Y CLÁSICOS. ES ATRACTIVO PARA CUALQUIER BAILARÍN

Just Dance creará dos veces al mes un remix jugable con ellos. Por otra parte, el **Modo Challenge** permite que jugadores de todo el mundo se comparen sus coreografías con las nuestras sin estar conectados.

Que el ritmo no pare

Como 'party game', **JD15** hace un trabajo admirable: algunas canciones cuentan con todo un cuerpo de baile en el que cada jugador ejecuta movimientos distintos (no te pierdas el "Tetris" de Dancing Bros.), otras tienen varias coreografías desbloqueables... En general, el juego es **fantástico sacando sonrisas**, ya sea riéndonos de (perdón, con) la gente o disfrutando de lo arrítmicos y torpes que podemos llegar a ser los humanos. Y, aunque es más continuista que innovador, las **nuevas canciones y modos** justifican su compra aunque tengas alguna entrega anterior.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
La estética de cada canción es un trabajo exquisito de diseño.

Diversión ★★★
Lleva la diversión en las venas, sobre todo bailando en grupo.

Multijugador ★★★
Online más fluido. El modo Puppet Master es soberbio.

Duración ★★★★
41 canciones, nuevos modos, temas con varias coreografías...

Su apuesta por lo social y la competición en formato global. La fluidez del modo online.

Repite fórmula y no arriesga ni sorprende. Echamos en falta entrenadores.

Nuestra opinión

El rey de la fiesta vuelve a casa por Navidad

Repite la fórmula con la que lleva años triunfando. En esta edición vemos pocos añadidos, pero la diversión de bailar y las nuevas canciones siguen convirtiéndolo en una gran opción para fiestas.

Te gustará...

Más que... Zumba Fitness: WP

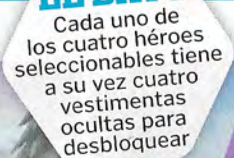
Y más que... Just Dance 2014



Total



80











Nintendo eShop



Descargas 3DS

12

Género **Acción**
Compañía **Akaoni**
Jugadores **1**
Precio **5,00 €**
akaonistudio.com



Argumento
¡El Reino de las Hadas está en peligro! Una plaga de zombis amorosos ha invadido sus principales ciudades, y los héroes de los cuentos van a detenerla a tiros.

Zombie Panic in Wonderland DX

Cuentos infantiles que acaban a tiro limpio.

En 2010, el estudio valenciano Akaoni sorprendió al mundo con un brillante arcade de disparos llamado **Zombie Panic**, que se convirtió en uno de los mayores éxitos de **WiiWare,** el servicio de videojuegos descargables de la consola Wii. Y hoy, cuatro añitos después, podemos disfrutar de la versión para la **eShop** de 3DS de dicho título, con todos los niveles rediseñados y adaptados a la portátil y el mismo argumento: ¡los zombis amorosos han invadido el mundo de los cuentos de hadas!

Zombis... ¿adorables?

Los 12 niveles de Zombie Panic se desarrollan en **cuatro mundos de cuento**: Oz, el País de las Maravillas y los países de Blancanieves y Momotaru (personaje de cuento japonés). En ellos vemos a nuestro personaje en tercera persona y desde el fondo de la pantalla llegan las **hordas de zombis** con las que acabamos a tiros, a la vez que nos movemos a los lados y damos volteretas para esquivar los ataques. El juego permite elegir entre **control clásico y táctil**. Con el clásico, el stick nos sirve para mover al personaje y también para desplazar la mira cuando estamos disparando. Esto significa que no podemos movernos y disparar a la vez, algo que echaremos de menos en muchos momentos. Nosotros preferimos el control táctil: disparamos y desplazamos el punto de mira **usando el stylus** en la pantalla táctil, quedando así libre el stick para movernos al mismo tiempo. Lo malo es que sostenemos la consola con una sola mano, lo que llega a cansar. ¡Para partidas largas, lo mejor es apoyar la consola en una mesa! Y



Momotaru es el prota del modo Historia, sacado de un cuento tradicional japonés. Los otros personajes jugables, Alicia, Blancanieves y Dorothy, nos resultan más familiares.





Momotaru, Alicia, Blancanieves y Dorothy son los cuatro héroes de cuento que se lanzan a detener la invasión zombi. Como los malos, tienen estética manga.



Los niveles de acción son frenéticos: más te vale acabar con los zombis a toda velocidad antes de que la pantalla se llene de ellos. ¡Mejor dispara a la cabeza!

ARMAS DE FUEGO, bombas y la capacidad de dar volteretas para esquivar los proyectiles enemigos son nuestros recursos para aniquilar a hordas de zombis amorosos.

LOS ESCENARIOS son destructibles, y te conviene eliminar obstáculos para ver a bien tus enemigos.

HAY DOS TIPOS DE CONTROL: el clásico usa cruceta y botones, pero nosotros preferimos el táctil: con el stylus disparamos y movemos la mira.

DISPONEMOS DE TRES ARMAS: la ametralladora básica, el lanzallamas y una superametralladora. Estas dos últimas tiene munición limitada. ¡Dosifícala!

LA ACCIÓN DE ZOMBIE PANIC ES TAN INTENSA COMO BREVE... PERO CON UNA GRAN RELACIÓN CALIDAD-PRECIO

más te vale estar cómodo, porque la acción es **rapidísima** y requiere toda tu atención.

Arcade total

Partiendo de la sencillez de sus mecánicas y control, Zombie Panic suma elementos para ofrecernos una **experiencia arcade divertida**: multitud de enemigos en pantalla de diversos tipos, tres armas (dos de ellas de munición limitada, que hay que dosificar con sabiduría), escenarios destructibles que debemos "limpiar" para que nuestros enemigos no puedan ocultarse, batallas con jefes finales y un sistema de **multiplicador de puntos** si acabamos rápido con los zombis, lo que nos incita a aumentar un ritmo de juego ya de por sí frenético. Por desgracia, también hay algún punto flaco, como que el scroll de pantalla a veces no se ajusta con bastante rapidez a la acción y, sobre todo, que sus 12 fases dan solo para unas pocas horas. Pero, a cinco Euros, la verdad es que el minuto de diversión con Zombie Panic te sale pero que muy rentable.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★

Modelos muy sencillos, pero con una estética manga genial.

Diversión ★★★

Un arcade puro de mecánica sencilla pero muy adictiva.

Multijugador NO TIENE

Y es una pena, porque pegarían las partidas a dobles.

Duración ★★

Solo 12 fases, pero acabar la historia no será cosa fácil.

☺ Un arcade de mecánica bien pulida y buen control... es decir, muy adictivo.

☹ Jugar sin colocar la consola sobre una mesa se hace incómodo. Y es corto.

Nuestra opinión

Diversión arcade intensa... y efímera

Un arcade puro y bien realizado, que ofrece altas dosis de acción y emoción (con solo algún pequeño fallo de cámara). Pero su brevedad le impide explorar a fondo sus virtudes.

Te gustará...

Más que...	Menos que...
Zombie Panic in Wonderland (Wii)	Star Fox 64 3D

Total

78

Guía de compras

TOP 5 NUESTROS FAVORITOS





GUSTAVO ACERO

1. Ultimate NES Remix
2. Hyrule Warriors
3. Super Smash Bros. for 3DS
4. Bayonetta 2
5. DKC Tropical Freeze





JUAN CARLOS GARCÍA

1. Super Smash Bros. for 3DS
2. Nintendo Pocket Football Club
3. Zombie Panic in Wonderland DX
4. Mario Kart 8
5. Hyrule Warriors





ROBERTO ANDERSON

1. Super Smash Bros. for 3DS
2. Fantasy Life
3. Steamworld Dig
4. Inazuma Eleven Go!
5. Ultimate NES Remix

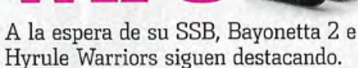
Wii



Revisa la lista por si aún te falta algún imprescindible de su catálogo.

Nombre	Número	Nota
Amazing Spider-Man	237	70
Bit.Trip Complete	234	86
Call of Duty Black Ops	234	92
deBlob 2 The Underground	220	86
Disney Epic Mickey	218	92
Disney Epic Mickey 2	243	80
Donkey Kong Country Returns	218	94
Goldeneye 007	217	93
Inazuma Eleven Strikers	**239**	**82**
El fenómeno llega a Wii en un arcade de fútbol con equipos de la serie original y de Inazuma Eleven Go! Tan espectacular como en la tele.		
Kirby Epic Yarn	220	88
Kirby's Adventure	230	84
La-Mulana (Wii Ware)	241	90
Last Story	232	95
LEGO Batman 2 DC Superheroes	237	86
LEGO El Señor de los Anillos	243	89
LEGO Harry Potter Años 5-7	230	83
Mario & Sonic en los JJOO 2012	229	89
Mario Party 9	233	88
Metroid Other M	215	94
Monster Hunter Tri	210	95
NBA 2K13	241	80
New Super Mario Bros. Wii	230	95
Pandora's Tower	235	86
Phineas & Ferb A través...	227	78
Project Zero II Wii Edition	236	90
Retro City Rampage (Wii Ware)	246	70
Red Steel 2	209	86
Silent Hill Shattered Memories	207	88
Skylanders Giants	241	88
Skylanders Swap Force	Disponible	
Skylanders Trap Team	Disponible	
Sonic Colours	217	93
Spider-Man Edge of Time	228	80
Super Mario Galaxy	188	99
Wii Party	216	90
Wii Play Motion	225	82
WWE All-Stars	223	81
Xenoblade Chronicles	226	90

Wii U



A la espera de su SSB, Bayonetta 2 e Hyrule Warriors siguen destacando.

Nombre	Número	Nota
Another World (eShop)	263	79
Armillo (eShop)	264	80
Assassin's Creed IV	**256**	**89**
El mar Caribe en el siglo XVIII es el escenario de esta completísima aventura llena de piratas, asesinos, abordajes... y templarios.		
Batman Arkham City	242	90
Batman Arkham Origins	255	92
Bayonetta 2	**266**	**95**
El beat'em up perfecto existe, una aventura en la que estilo y espectáculo de funden con un sistema de combate muy profundo. Y tiene online.		
Bit.Trip Presents Runner 2	248	90
Call of Duty Ghosts	266	89
Child of Light (eShop)	261	80
Darksiders II	242	90
Deus Ex Human Revolution	254	85
Disney Infinity 2.0	266	86
Dr. Luigi (eShop)	257	80
DKC Tropical Freeze	**258**	**94**
El juego de plataformas más puro, retador y emocionante lo protagoniza una familia de simios llena de carisma. Y solo puedes jugarlo en Wii U.		
Ducktales (eShop)	251	89
Epic Mickey 2 El retorno de dos...	243	79
F1 Race Stars	257	69
Game & Wario	249	80
Guacamelee	263	90
Hyrule Warriors	265	85
Injustice Gods Among Us	247	89
Just Dance 2015	267	80
Knytt Underground	257	80
La LEGO Película	258	83
Little Inferno (eShop)	243	81
LEGO Batman 2	249	81
LEGO Marvel Super Heroes	255	87
Mario Kart 8	**261**	**95**
Nintendo utiliza el poder de Wii U para crear el Mario Kart más bonito, divertido y con más opciones. Y con el mejor online del mundo.		
Mario & Sonic en los JJOO	255	79
Mass Effect 3	242	92
Monster Hunter 3 Ultimate	246	92
NBA 2K13	242	92
Need For Speed Most Wanted U	246	90
NES Remix (eShop)	257	85
New Super Mario Bros. U	**242**	**93**
Mario se supera en su mejor y más profunda aventura 2D en años. Con geniales desafíos para un jugador y un modo multijugador supremo.		
NES Remix 2 (eShop)	261	86
Nintendo Land	242	90
One Piece Unlimited World Red	263	81
Pikmin 3	**250**	**93**
Dirige a Pikmin de cinco tipos en una mezcla magistral de exploración, estrategia y puzles. Es un juego único y, sí, sus protas son encantadores.		
Pokémon Rumble U (eShop)	252	70
Rayman Legends	252	94
Resident Evil Revelations HD	248	82
Scram Kitty (eShop)	262	82
Scribblenauts Unlimited	256	85
Shovel Knight (eShop)	264	90
Skylanders Trap Team	266	86
Sonic All-Stars Racing Transformed	242	88
Sonic Lost World	254	84
Star Wars Pinball (eShop)	251	81
Steamworld Dig (eShop)	265	86
Super Mario 3D World	**255**	**94**
Juegos de Mario en tres dimensiones hay muchos, ¡pero solo este es multijugador! Un título que derrocha diversión.		
Swords & Soldiers HD (eShop)	262	82
Teslagrad (eShop)	266	85
The Wonderful 101	**252**	**92**
Podríamos decir que es de Kamiya, que desborda originalidad, que aprovecha el gamepad a tope... pero nos quedamos con su personalidad.		
Trine 2 Director's Cut (eShop)	243	91
Toki Tori 2 (eShop)	247	86
Unepic (eShop)	258	81
Wii Fit U	256	80
Wii Party U	**254**	**90**
El juego de fiesta más completo, con decenas de pruebas que aprovechan el Wii U Gamepad de todas las maneras que puedas imaginar.		
Wii Sports Club	263	86
Wooden Sen'SeY	264	72

Nuevas entradas del mes

- **Ultimate NES Remix: los clásicos conquistan 3DS.**
- Los DK Country de SNES, en la CV de Wii U...
- **...y los Donkey Kong Land de GB, en la CV de 3DS.**
- Just Dance 2015, el mejor juego de baile para Wii U.
- **A tiros con los zombis en Zombie Panic para 3DS.**

3DS



Los clásicos nunca pasan de moda, y si no mira Ultimate NES Remix.

Nombre	Número	Nota
Ace Combat Assault Horizont	231	80
Aliens Infestation (DS)	228	81
Animal Crossing New Leaf	**249**	**93**
 Algo más que un juego: vive una vida virtual en un pueblo en el que ya no solo te relacionas con los vecinos, ahora eres el alcalde y tienes que cuidarlo. Y con infinidad de opciones.		
Batman Arkham Origins Blackgate	254	80
Ben 10 Galactic Racing	234	79
Bit.Trip Saga	235	80
Bravely Default	255	90
Bugs Vs. Tanks (eShop)	251	75
Castlevania Mirror of Fate	245	93
Cave Story 3D	230	89
Chibi-Robo	264	68
Code of Princess (eShop)	247	83
Colors! 3D	235	90
Dead or Alive Dimensions	247	89
Disney Magical World	266	84
Donkey Kong Country Returns 3D	248	93
Ecco The Dolphin 3D Classic (eShop)	257	78
Epic Mickey Mundo Misterio	242	88
Etrian Odissey IV	252	85
Excitebike (3D Classics)	234	80
Fantasy Life	265	93
FIFA 13	240	81
Fire Emblem Awakening	**247**	**93**
Una magistral muestra de rol y estrategia por turnos. La magnífica historia se une a un sistema de combate profundísimo, en el que las relaciones entre personajes son clave.		
Fractured Soul (eShop)	244	80
Harmoknight	247	79
Heroes of Ruin	236	88
Hora de Aventuras	256	65
Inazuma Eleven 2 (DS)	233	91
Inazuma Eleven 3	253	87
Inazuma Eleven 3 Amenaza del Ogro	258	87
Inazuma Eleven GO	262	91
Kid Icarus (3D Classics)	234	80
Kid Icarus Uprising	247	95
Kirby's Adventure (3D Classics)	230	85
Kirby Triple Deluxe	261	84
Kingdom Hearts 3D	238	89

Nombre	Número	Nota
Kokuga (eShop)	251	82
LEGO Batman 2	238	77
LEGO City Undercover The Chase...	247	80
LEGO Harry Potter Años 5-7	231	84
LEGO Legends of Chima	251	79
LEGO Marvel Super Heroes	255	84
Liberation Maiden (eShop)	241	81
Luigi's Mansion 2	**246**	**92**
Luigi explora mansiones habitadas por los fantasmas más aterradores... y divertidos. Menos mal que puede aspirarlos con su Succionaentes 5000, con el que también resuelve puzles.		
Mario Kart 7	**230**	**96**
Imprescindibles las carreras, más competidas que nunca, de nuestros chicos favoritos. Volar y bucear son solo algunos de los alicientes, pero lo mejor es vivirlo. ¡Qué grande!		
Mario Tennis Open	235	91
Mario Golf World Tour	261	82
Mario Party Island Tour	257	81
Mario & Luigi Dream Team Bros	**250**	**92**
 Mario se sumerge en los sueños de Luigi en el juego de rol con más sentido del humor de 3DS. Sus combates por turnos son divertisísimos gracias a los disparatados ataques de Luigi.		
Mario & Sonic en los JJ.OO.	232	84
Metal Gear Solid Snake Eater 3D	233	92
Mighty Milky Way (eShop)	226	80
Mighty Switch Force (eShop)	231	85
Mighty Switch Force 2	250	85
Mutant Mudds (eShop)	237	83
Monster Hunter 3 Ultimate	246	91
Naruto Powerful Shippuden	246	73
Naruto Shippuden 3D The New Era	224	79
Need for Speed The Run	230	85
New Art Academy	238	80
New Style Boutique	241	83
New Super Mario Bros. 2	**238**	**93**
 El héroe vuelve a su género favorito, las plataformas, en un título 2D con la mecánica de siempre... ¡y más monedas que nunca! ¿Podrás coger un millón? Y con cooperativo local.		
One Piece Romance Dawn	256	74
One Piece Unlimited World Red	262	82
Pac-Man Aventuras Fantasmales	257	78
Paper Mario Sticker Stars	242	93
Phoenix Wright Ace Attorney DD	254	85
Planet Crashers 3D (eShop)	239	60
Pokémon Art Academy	248	83
Pokémon MM Portales al Infinito	248	80
Pr. Layton Máscara de los Prodigios	240	92

Nombre	Número	Nota
Pr. Layton y los Ashalanti	**255**	**93**
La aventura definitiva del Profesor Layton, con más puzles, la exploración más completa... y la historia que cierra su segunda trilogía. El mejor de la serie, y un cierre perfecto.		
Project X Zone	249	78
Pullblox (eShop)	231	87
Puzzle Bobble Universe	225	73
Pilotwings Resort	222	85
RAdar Pokémon (eShop)	241	75
Rayman 3D	222	77
Rayman Origins	236	85
Resident Evil Revelations	**231**	**92**
La saga Resident Evil encuentra el equilibrio perfecto entre terror, supervivencia y acción en una gran aventura compatible con el Circle Pad. Y con modo extra para dos jugadores.		
Resident Evil The Mercenaries 3D	225	83
Rhythm Thief	234	85
Ridge Racer 3D	222	84
Samurai Warriors	222	71
Scribblenauts Unlimited	256	80
Shinobi III 3D Classic (eShop)	257	82
Skylanders Trap Team	266	85
Siesta Fiesta	264	90
Sonic & All-Stars Racing Trans.	245	78
Sonic Generations	229	90
Sonic Lost World	254	78
Spirit Camera La Memoria Maldita	236	70
StarFox 64 3D	227	91
Street of Rage 3D Classic (eShop)	257	85
Super Pokémon Rumble	230	77
Super Mario 3D Land	229	95
Super Smash Bros. for 3DS	266	96
Super Street Fighter IV	221	94
Tekken 3D Prime Edition	232	90
Theatrhythm Final Fantasy CC	265	88
The "Denpa" Men 3	262	84
Tomodachi Life	262	90
Ultimate NES Remix	267	86
VVVVVV (eShop)	236	90
Virtue's Last Reward	246	88
WWE All-Stars	231	86
Zelda A Link Between Worlds	**255**	**95**
 El regreso al mundo de A Link to the Past ha resultado tremendamente innovador. Estamos ante el juego de Zelda más abierto que se ha diseñado para esta generación.		
Zelda Ocarina of Time 3D	224	96
Zombi Panic in Wonderland (eShop)	267	78

TOP 10 JUEGOS ESTILO RETRO



1 Cave Story (3DS, Wii)



2 Ultimate NES Remix (3DS)



3 Shovel Knight (Wii U, 3DS)



4 La-Mulana (Wii)



5 VVVVVV (3DS)



6 Bit.Trip Saga (3DS, Wii)



7 Mega Man 10 (Wii)



8 Retro City Rampage (3DS, Wii)



9 BIT.Trip Runner 2 (Wii U)



10 Mutand Mudds (3DS)



AVENTURA
NINTENDO
2 ENERO

Captain Toad
Treasure Trucker

¡Abran paso al buscador de tesoros!



Capitán al mando

El **Wii U GamePad** tendrá un uso intensivo: habrá fases en las que lo usaremos en **vista subjetiva**, otras en las que nos servirá para activar plataformas...

Si te encantan los videojuegos porque con ellos vives aventuras maravillosas, apúntate este nuevo título. Nadie tiene más ansia exploradora que el Capitán Toad, y más ahora: no solo tiene que recuperar la Híperestrella que le ha robado el pájaro Wingo, sino que también debe rescatar a su compañera Toadette. ¡Y de paso recoger todos los tesoros que pueda en 70 ingeniosos niveles!

Mundos de fantasía

Treasure Trucker estará inspirado en los niveles que el Capitán protagonizaba en Super Mario 3D World: mundo cúbicos en los que el objetivo es alcanzar una estrella y por los que el Capitán se mueve esquivando obstáculos y enemigos... ¡porque el peso de su mochila le impide saltar! Nuestra principal arma será la capacidad de observación: podremos rotar la cámara para ver el nivel desde cualquier perspectiva y descubrir así secretos y caminos ocultos. Una idea que se verá potenciada por un montón de elementos sorprendentes. Por ejemplo, el Capitán usará ítems ya conocidos como la duplicereza, para duplicarse a sí mísmo y resolver puzles, o el Super Champiñón para aumentar de tamaño. Y objetos nuevos, como un pico para abrir caminos. Además, algunos de los niveles estarán inspirados en juegos como Luigi's Mansion, Super Mario Bros. o Mario Kart y, lo que es más importante: cada uno será único y sorprendente.

Primera impresión

- **Niveles superingeniosos...**
- **...pero algunos, cortitos.**







El ingenio y la habilidad para esquivar peligros serán claves para superar niveles.



CADA NIVEL SERÁ UN PUZLE DE DISEÑO SORPRENDENTE... Y ALGUNOS ESTARÁN BASADOS EN JUEGO CLÁSICOS DE NINTENDO.



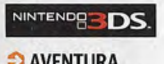
Toadette será controlable también, y tendrá las mismas habilidades que el Capitán.



ESPÍRITU DE AVENTURA

Nintendo hace maravillas con una idea a priori sencilla: los ingeniosos niveles-puzle del Capitán Toad en Super Mario 3D World han crecido, dando paso a mundos más complejos con elementos como power-ups y jefes finales. Huele a pedazo de aventura imprescindible.





➲ AVENTURA
➲ CAPCOM
➲ 11 DICIEMBRE



Táctil o botones

La saga Ace Attorney permite que el jugador utilice los comandos de la pantalla táctil o los botones de la consola. Toda la aventura es jugable de ambas maneras.

Ace Attorney
Trilogy

Los tres primeros juegos de Phoenix Wright, ahora en 3DS.

Tras disfrutar el año pasado de Dual Destinies, la quinta entrega de esta saga de abogados (sin contar spin-offs), será un placer rememorar las primeras aventuras de Phoenix Wright. Este recopilatorio incluirá remasterizaciones de los tres juegos originales, que vieron la luz en Game Boy Advance pero que en occidente disfrutamos por primera vez en sus adaptaciones de DS.

En busca de justicia

Sumando los tres juegos, habréis de afrontar 14 inolvidables casos con el objetivo de defender a vuestros clientes de serias acusaciones de asesinato.

Tendréis que reunir pruebas en las escenas de los crímenes, interrogar a testigos y poner de manifiesto sus contradicciones frente al juez, aunque los fiscales no os lo pondrán fácil. Habrá mucho humor, giros argumentales asombrosos y multitud de personajes carismáticos.

En total, el recopilatorio ofrecerá más de 50 horas de juego. Además, visualmente contará con mayor resolución y colores más nítidos que en DS, efectos 3D, y la imagen estará adaptada al tamaño de las pantallas de 3DS.

Eso sí, al igual que la última entrega nos llegará sólo en formato digital y en inglés.

Primera impresión

- **Tres juegazos en uno.**
- **Solo en inglés.**



➲**Phoenix Wright** debutó en los tres juegos de esta recopilación. En el cuarto (Apollo Justice) era secundario, pero volvió a ser jugable en Dual Destinies.

NINTENDO 3DS

- ROL
- ATLUS
- 28 NOVIEMBRE



Edición limitada

La edición limitada 'The Wild Cards' incluirá un libro de arte de 38 páginas, con diseños de los personajes de Shigenori Soejima, un CD musical, 11 cartas del tarot y una funda para vuestra 3DS XL.

Persona Q

El rol de instituto de Atlus se estrena en Nintendo.

Persona (la subsaga más célebre de la franquicia Shin Megami Tensei) llegará por primera vez a una consola Nintendo. Lo hará en un extenso RPG en el que los fans nos reencontraremos con algunos de los personajes más queridos de Persona, y que además supondrá una gran ocasión para que muchos nintenderos descubramos su mundo por primera vez. De hecho, Persona Q tomará también elementos prestados de Etrian Odyssey, otra gran saga desarrollada de Atlus que los usuarios de portátiles Nintendo conocemos muy bien.

Rol y exploración

De Etrian Odyssey centrará su enfoque en la exploración de mazmorras en primera persona, aunque ahora lo haremos con el poder de los Persona, facetas de la psique de los personajes que les otorgan poderes sobrenaturales. La pantalla inferior mostrará el mapa de la mazmorra, sobre el cual podremos incluso dibujar indicaciones con el stylus. Pero no todo será explorar mazmorras: gran parte de la aventura se desarrollará en el instituto, donde interactuaremos con numerosos personajes. Los diálogos y eventos variarán dependiendo de si elegimos jugar con el prota de Persona 3 o con el de Persona 4.

Primera impresión

- Será largo y de calidad.
- Llegará en inglés.



Los combates serán por turnos. Habrá muchos demonios del universo Shin Megami Tensei.



EL DATO

Será exclusivo de 3DS, y ofrecerá un nuevo estilo visual más desenfadado en sus personajes

Juegos que crecen

Hoy en día juegos como Mario Kart 8 o Hyrule Warriors crecen gracias a contenidos descargables. Pero antes también hubo juegos que ampliaron su experiencia jugable a través de nuevo hardware. He aquí unos ejemplos.



AL ADQUIRIR:

Wii Zapper

CRECIÓ:

La saga Resident Evil Chronicles

En este caso hablamos de un periférico que ayudaba a jugar más cómodamente a según qué tipo de juegos. El agarre con dos manos y las empuñaduras ayudan mucho a la hora de apuntar, por lo que es ideal aún hoy para títulos de acción "sobre raíles", como lo fueron los sorprendentes RE: The Umbrella Chronicles y RE: The Darkside Chronicles, máximos exponentes del género en Wii.

Opcional en:
Tuvimos más títulos del género en Wii, como The House of Dead, pero en particular destaca el uso del Wii Zapper en los Call of Duty que, incluso en Wii U, permiten configuraciones específicas para usar el periférico.

AL ADQUIRIR:

GBA Link Cable

CRECIÓ:

The Legend of Zelda: Four Swords Adventures



¿Os suena eso de ver un juego en la pantalla grande mientras tienes distinta información entre tus manos? ¡Este cable casi convertía nuestras GBA en Wii U GamePads para Gamecube! La conectividad permitió extras memorables, sobre todo en este Zelda para cuatro donde cada jugador tenía su propia pantalla de juego.

Opcional en:
Más de 50 juegos se beneficiaron en mayor o menor medida del cable. En muchos títulos de GameCube nos permitió usar la GBA como mando, y en otros se desbloqueaban extras.





AL ADQUIRIR:

N64 Expansion Pak

CRECIÓ:

Perfect Dark

Sin los 4MB de memoria extra del Expansion Pack sólo accedíamos al 35% de los modos (desafíos y simulación de combate para dos jugadores).

Opcional en:
Muchos títulos lo utilizaron para diferentes mejoras, pero en dos era imprescindible para jugar: Zelda Majora's Mask y Donkey Kong 64.

TEMAS QUE PROPONEMOS ESTE MES

pág. 70 **El mejor Donkey**

Clasificamos los mejores juegos de Donkey Kong según la puntuación de nuestra revista.





AL ADQUIRIR:

Wii Motion Plus

CRECIÓ:

Grand Slam Tennis

El control por movimientos dio un salto con este periférico para el mando de Wii. En algunos títulos era obligatorio y otros mejoraban con su uso. Es el caso de Grand Slam Tennis, donde pudimos apreciar perfectamente la diferencia entre usarlo o no. Incluso cuando esperábamos al resto, cada pequeño movimiento de nuestro brazo se reflejaba perfectamente en la pantalla. Poco después, Nintendo lo incluyó de serie en todos los mandos de Wii.

Opcional en:

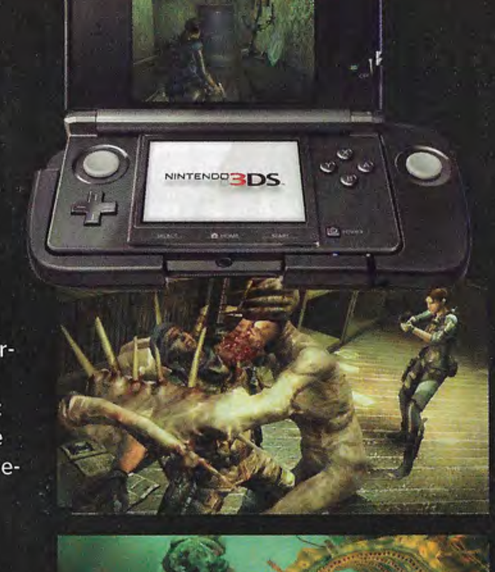
En muchos títulos es imprescindible (Zelda Skyward Sword, o casi todos los de Wii U). No obstante, hay juegos en los que no es obligatorio... pero marca diferencias, como en la saga Tiger Woods, Conduit 2 y, más recientemente, Nintendo Land y Pikmin 3.

AL ADQUIRIR:

Botón deslizante Pro

CRECIÓ:

Resident Evil: Revelations





Un segundo stick favorece el control de los juegos de acción en tercera persona. Es ideal para mover la cámara, algo fundamental en títulos como RE: Revelations. El juegazo de Capcom se puede disfrutar sin el añadido, pero tiene un control más cómodo con él.

Opcional en:

Será New 3DS, con Xenoblade a la cabeza, quien pondrá de moda el segundo stick (incluido ya de serie en la nueva consola). Sin embargo a día de hoy la lista de beneficiados es corta. Destacan Monster Hunter 3G, MGS: SE 3D, Kid Icarus: Uprising y Kingdom Hearts 3D: Dream Drop Distance.

AL ADQUIRIR: **Tu nueva Wii o Wii U**

CRECIÓ: **Tu antigua GC o Wii**



Podríamos considerarlo el añadido definitivo y no tiene otro nombre que... ¡retrocompatibilidad! Desde que los discos ópticos sustituyeron a los cartuchos, Nintendo ha hecho increíblemente práctico cambiar de una consola a la siguiente. Wii era retrocompatible con GameCube, y además el poder ver la imagen a través de salida de vídeo por componentes nos permitía disfrutar los juegos con más calidad. Con Wii en Wii U, el salto es aún mayor gracias al escalado 1080p: todo el catálogo de Wii gana en definición y calidad del color, además de tener un sonido más limpio.

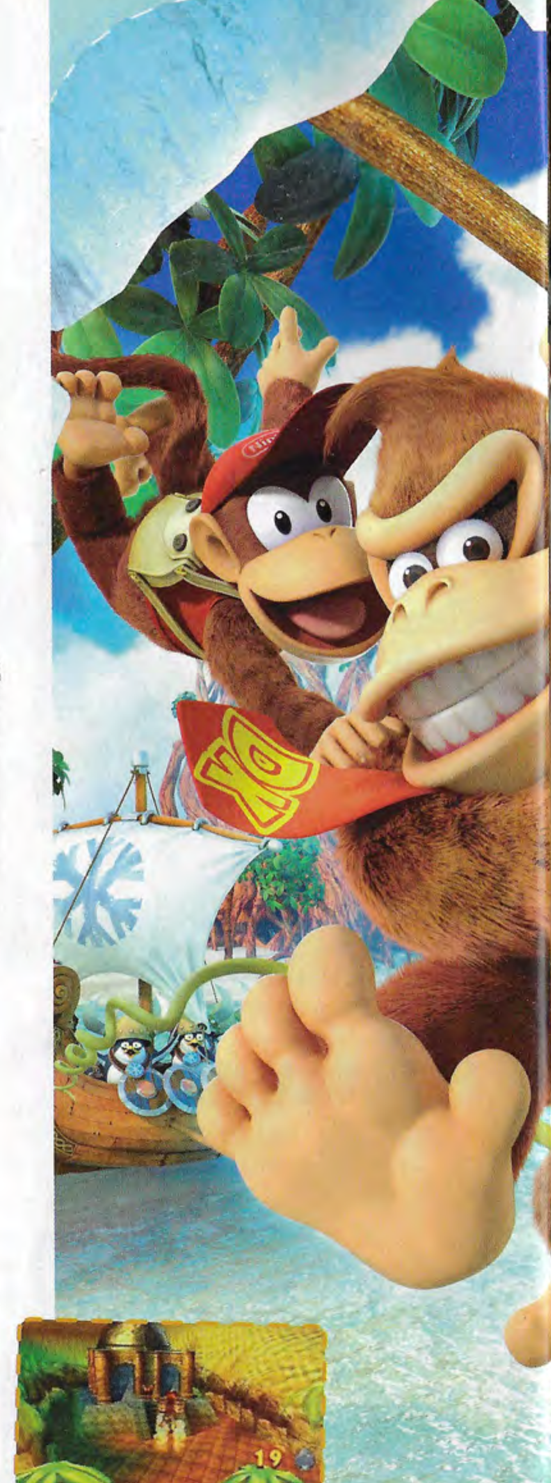
Opcional en:

No es lo mismo, porque se trata de contenido de pago, pero los juegos de la Consola Virtual también han ganado mucho en Wii U. Primero por la conexión HDMI a 1080p, pero también porque son las versiones originales: en progresivo y a 60Hz. ¡Y encima podemos salvar la partida en cualquier momento!



¿Cuál es el mejor Donkey?

Con el lanzamiento en la Consola Virtual de las series Donkey Kong Country (Wii U) y Donkey Kong Land (3DS), rememoramos los juegos mejor puntuados del gorila, eso sí, pasando de "remakes". Aventuras plataformeras que han sabido exprimir cada uno de los soportes.w



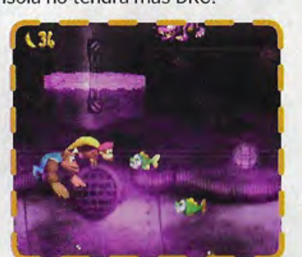
Puntuación 100

DKC 3 Dixie Kong's Double Trouble

SNES, 1996

(+) La perfección técnica alcanza todos los apartados del juego, desde el control al sonido, pasando por los mejores gráficos que se han visto jamás en un juego de SNES. Sus mecánicas se renuevan con respecto a las de las dos entregas anteriores, sus protagonistas, Dixie y Kiddie, tiene más movimientos que nunca, y el desarrollo es una caja de sorpresas.

(−) Nunca habíamos puntuado un juego con un 100, porque pensábamos que siempre habría otro mejor. Pero con este juego SNES llega a su techo... ¡lo único malo es que la consola no tendrá más DKC!



Puntuación 99

Donkey Kong Country

SNES, 1994

(+) Supo estar a la altura de la expectación que creó. Es un juego para alucinar con la belleza de sus escenarios, la diversión de sus situaciones, la simpatía de sus protagonistas y un planteamiento de juego que no se complica la vida: una aventura de plataformas que reta tú habilidad como ninguna otra (y no solo saltando, sino también saliendo disparado de barril en barril). Y encima, la diversión se prolonga con decenas de secretos.

(−) La curva de dificultad crece muy deprisa en algunos puntos concretos.



Puntuación 97

Donkey Kong 64

N64, 1999

(+) Cinco miembros de la familia Kong, encabezados por Donkey, protagonizan el plataformas 3D más grande, ingenioso, completo y original de todos los tiempos. Cada mundo esconde secretos accesibles solo para cada mono concreto, y hay tantos que la duración supera las cincuenta horas.

(−) Para ver el final se exige superar un par de retos muy difíciles.

16 juegos de saltos han protagonizado **Donkey** y los Kong

Los **remakes** de **DKC** también llevaron notas excelentes: **97** el de Game Boy Color, y **94** el de GBA

Puntuación 96

DK Land 2

GAME BOY, 1996

+ En cada nueva fase se abre un mundo lleno de diferentes situaciones y secretos por descubrir. Los gráficos son magníficos y los monos están increíblemente bien animados.

– El control de los animales que ayudan a los protas es algo complicado.





Puntuación 95

DKC 2 Diddy's Kong Quest

SUPER NINTENDO, 1995

+ Sobre la base del primer DKC se añade a Dixie, que amplia las posibilidades de movimiento, nuevos animales, más secretos... Es como el primer DKC, pero más grande.

– No mejora gráficamente al primer juego (era un objetivo difícil) y en jugabilidad tiene pocas novedades en su desarrollo.

ADEMÁS DE EN SUS PROPIOS JUEGOS, DONKEY APARECE EN LOS DEPORTIVOS DE MARIO DESDE SUPER MARIO KART

Puntuación 94

Donkey Kong Land 3

GAME BOY, 1997

+ Los mejores gráficos que se han visto en GB al servicio de un entretenido desarrollo.

– Superar sus seis mundos puede hacerse corto, pero después hay secretos.

Donkey Kong Jungle Beat

GAMECUBE, 2005

+ Un plataformas único, que puede controlarse con los bongos de Donkey Konga.

– El diseño de niveles es más bien simple, faltando algo de variedad en el desarrollo.

Donkey Kong Country Returns

Wii, 2011

+ Por su carisma, control, diversión, y por su dificultad y enorme nivel de desafío, es el mejor plataformas para un jugador de Wii.

– Aunque el juego a dobles mola, no llega a las partidas para cuatro de New Super Mario Bros. Wii.

Donkey Kong Country Tropical Freeze

Wii U, 2014

+ Es el primer DKC en HD, y el diseño de niveles es un ejemplo de variedad y ritmo plataformero.

– Es más corto que DKC Returns y no aprovecha el Wii U GamePad.



El "best seller": **Donkey Kong Country**, con **9,3** millones de copias. En **SNES**, solo le superaron Super Mario World y Mario All-Stars

DK nació como rival de Mario, y con él ha protagonizado la saga **Mario Vs. Donkey,** ya con cinco entregas

Donkey ha tenido su serie musical: **Donkey Konga,** con 3 entregas en GC

Mario Kart 8

Ahora que han llegado las lluvias... ¿no huele como a circuito nuevo mojado... y a neumático de moto de Link? ¡Es el primer set de contenido descargable que llega este mismo mes! Y para amenizar la brevísima espera, nos vamos al mayor museo del automóvil.



'Kartistas' ganadores

Presentamos a los ganadores del concurso de dibujo de MK8 en Art Academy Sketchpad de Miiverse, seleccionados por Nintendo. Si conducen igual que dibujan, estamos perdidos...



La copa de oro es para el japonés **M-M**, que ha plasmado como nadie el concepto de antigravedad en la Mansión Retorcida: Toad boca abajo, Estela a punto de reventar una concha azul, Luigi a lo suyo... ¡Puro MK 8!



Lo del británico Colgo13 no es de este mundo, ni siquiera de este Miiverse. Aunque os parezca increíble, todas estas creaciones están hechas a mano en el GamePad... incluso esta Miilagrosa obra.



Y segunda plata para el estadounidense **#Omgcheez**, que le ha dado un giro de lo más gamberro a la "mirada de la muerte" de Luigi en plena Senda Arcoiris, donde la inocente Estela saca su lado "Catwoman".



La Mansión Retorcida ha vuelto a triunfar, esta vez con una composición tan fa-Boo-losa del japonés **Woody**, que cuesta creer que esté dibujada en Art Academy, pero es cierto. Más que bronce, ¡merecía el oro!



Las Cataratas Shy Guy le han otorgado al norteamericano **Hope** el segundo bronce, tanto por el genial tratamiento de la espuma del agua como por la original perspectiva. Y mola ver a Link "mojándose" en MK8.



El productor del juego ha elegido esta espectacular fusión de circuitos y temperaturas firmada por el jugador inglés **PAB**: la fría nieve de Cumbre Wario frente al rojo ardiente del Bowser volcánico. Flipante.





pág 74 **Consultorio de Oak**
Descubrimos todos los secretos que esconde la demo especial de Pokémon.



pág 80 **Ser 'pro' en Bayonetta 2**
Todas las claves para ser un luchador de nivel Platino puro en el arcade más desafiante.



¡Los nuevos circuitos!

El set 'The Legend of Zelda X Mario Kart 8' descargable por 8 € (12 € si lo pilláis junto al segundo set) llega el 13 de noviembre, y os mostramos algunos de sus 8 circuitos...

CIRCUITO F-ZERO

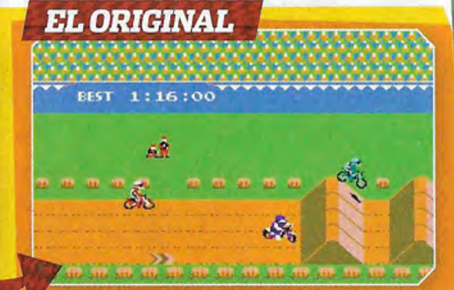


La otra gran serie de velocidad de Nintendo está representada por un circuito ambientado en Mute City, con los tradicionales loopings imposibles y las bandas turbo para salir disparados.

ESTADIO EXCITEBIKE

Las rampas y propulsores se generarán aleatoriamente cada vez que juguemos. ¿Os suena el ángulo de cámara de este replay? De fondo escucharemos una versión moderna del tema "chiptune" original.

EL ORIGINAL



El Excitebike original de NES nos llegó en 1986, pero hoy vuelve a estar de moda gracias a los desafíos de NES Remix y Ultimate NES Remix para 3DS. Menudo puntazo va a ser saltar las rampas con la moto de Link...

CIRCUITO ZELDA



El Castillo de Hyrule y sus alrededores son el escenario de un trazado lleno de magia, en el que hasta pasaremos por el pedestal de la Espada Maestra... al ritmo de una revisión del tema clásico de Zelda.

CIRCUITO YOSHI



El Circuito Yoshi apareció en Mario Kart: Double Dash!! para GC, pero en Wii U tendrá zonas antigravedad. Cuando compréis el set DLC por adelantado, recibiremos Yoshis de colores gratuitamente.

EL ORIGINAL



El Circuito Yoshi de GameCube (2003) también tuvo su revisión portátil en el Mario Kart DS. Por cierto, ¿os suena esta imagen? ¡"Adivinamos" el regreso de este circuito en el Práctico MK8 del nº 264!

Y además...

Aparte de los nuevos circuitos (cuatro inéditos y cuatro retro), el primer set viene bien acompañado.



Cuatro nuevos karts

El Kart Tanooki (o Tanuki) será el vehículo por defecto de Mario Tanooki, un robusto jeep que se unirá al kart Blue Falcon de F-Zero, la Moto Hyliana de Link y el Rayo GTI de MK DS.



Tres nuevos pilotos

Peach Felina acompaña a Link y Mario Tanooki con este adorable traje gatuno con zarpazos incluidos. Aquí la vemos maullando durante un salto en el Estadio Excitebike.



Una moto legendaria

La Moto Hyliana de Link será la estrella del primer set. Y ya se ha anunciado que el set de Animal Crossing llegará en mayo con 8 circuitos y 3 pilotos, entre ellos Aldeano y Canela.



Oak al rescate

¿Secretos en la demo? Eso no me lo pierdo yo.



Ponerse en contacto con nosotros es muy fácil. Solo tenéis que dirigir vuestra consulta al email: revistaoficialnintendo@axelspringer.es



Megapiedras

GUILLERMO GARCÍA

¿La megapiedra de Latios y la forma de regresar a Groudon a su forma Primigenia se podrán conseguir en Zafiro Alfa?

La Latiosita seguramente se obtenga tras atrapar a Latios en la Isla del Sur con el Ticket Eón que se repartirá próximamente. En cuanto a la forma de regresar a Groudon siento decirte que con toda seguridad será exclusiva de Rubí Omega.

Sableye y Aegilash

NICOLÁS GÓMEZ MULERO

Tengo un Sableye que quiero entrenar en PS y Defensa Especial con la habilidad Bromista. ¿Qué ataques me recomiendas?

Recuperación y Fuego Fatuo son esenciales. Después puedes elegir entre Contoneo o Mofa y Juego Sucio o Desarme.

¿Cómo aprende Aegislash Escudo Real y Espadasanta?

Los Pokémon que evolucionan por piedra dejan de aprender ataques al evolucionar, aunque puede recordar esos movimientos en el Recordador de Movimientos de Pueblo Fresco a cambio de una Escama Corazón.

Drenadoras

RAFAEL LÓPEZ

¿Qué tengo que hacer para enseñarle Drenadoras a mi Ludicolo?

Drenadoras es un movimiento huevo, por lo que tendrás que poner a criar a un Lotad hembra con un Roselia, Cacnea o Exeggcute macho que conozca Drenadoras.

Mega-Metagross

JAVIER

Hace un par de numeros hablasteis de un Mega-Metagross variocolor, pero no mencionasteis la fecha en la que acababa la distribución del Beldum con la Metagrosita

El Beldum variocolor con Metagrosita se podrá conseguir a través de Nintendo Network con Rubí Omega o Zafiro Alfa a partir del 28 de noviembre de este año hasta el 14 de enero de 2015.

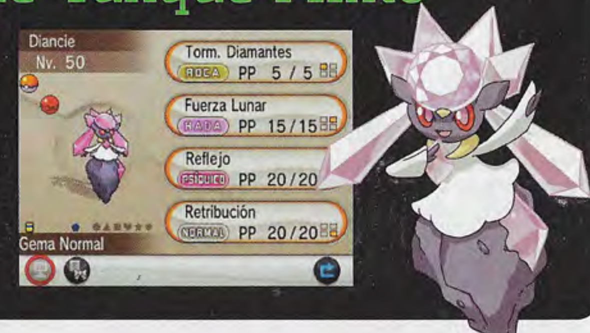


¿Qué edición y qué inicial me recomendáis elegir de los nuevos juegos?

La edición depende mucho de los Pokémon que te gusten. En Rubí Omega tendrás como exclusivos a Pokémon como Seedot, Zangoose, Solrock o Groudon, mientras que en Zafiro Alfa serán Lotad, Seviper, Lunatone o Kyogre algunos de los exclusivos. Por otro lado, el inicial más fácil para empezar será Mudkip, mientras que con Treecko tendrás más dificultades.

Pokémon del mes: Diancie Tanque Mixto

Diancie procede de una extraña mutación de Carbink y comparte con él su habilidad Cuerpo Puro y sus ataques. Cuenta con el nuevo ataque Tormenta de Diamantes, un ataque físico tipo Roca con un 50% de posibilidades de aumentar nuestra Defensa y dañar al rival. Pero Diancie cuenta sobre todo con ataques especiales como Fuerza Lunar o Psíquico, por lo que puede ser útil llevarlo con Paz Mental. Otro ataque físico útil es Retribución, aunque también podemos llevar Pantalla Luz o Reflejo para mejorar defensas. Es importante que su naturaleza sea desfavorable en Velocidad para no reducir su Ataque/Ataque Especial y pueda ser mixto. La naturaleza puede favorecer otras estadísticas, pero no olvides entrenar al máximo sus PS y equiparle con Restos. Al megaevolucionar en Rubí Omega y Zafiro Alfa, Diancie gana la habilidad Espejo mágico y aumenta su Ataque, Ataque Especial y Velocidad, por lo que en ese caso convendría hacerlo ofensivo y con una naturaleza Modesta o Miedosa.





Truco del mes
Secretos de la demo de Rubí Omega y Zafiro Alfa

Si ya has jugado a la demo especial de Rubí Omega y Zafiro Alfa, seguramente ya habrás descubierto al **Mega-Glalie** que nos permite capturar para enviarlo después al juego completo cuando lo tengamos. Pero, además de esto, la demo nos permite enviar otros objetos al juego dependiendo del número de misiones que hayamos completado. De esta forma, con 3 misiones conseguiremos un **Lote de Poké Balls**, con 5 un **Lote de Sana Ball,** y con 10 un **Lote de Escamas Corazón**.



Muchos podríamos pensar que después de esas 10 misiones termina la demo especial: parece que las misiones se van repitiendo una y otra vez sin obtener recompensa. Sin embargo, existe una pequeña probabilidad de acceder a unas **misiones secretas** si seguimos jugando muchas más misiones. En la primera de estas misiones, Máximo nos llevará a una guarida del Equipo Magma o Aqua y tendremos que derrotarles en combates dobles ayudados por Anna.



Pero esa no es la única, porque Máximo nos asignará otra misión secreta en la que tendremos que encontrar a un **misterioso señor** al que le sobran Pepitas y muy amablemente nos regalará una para que la enviemos a nuestro Rubí Omega o Zafiro Alfa y así comencemos nuestra aventura con un **dinero extra**.

Después de completar esa misión, el **Kecleon** que bloqueaba la casa de Máximo se marchará para permitirnos acceder a su casa y así poder



apreciar la magnífica colección de rocas que Máximo tiene procedentes de todas las regiones del mundo Pokémon.

No olvides tampoco hablar con todos los habitantes de **Ciudad Algaria**, pues alguno tiene algunas



cosas interesantes que contarnos. ¿Qué será ese nuevo lugar llamado Malvamar del que muchos hablan?

Munchlax

● SUK

¿Cómo puedo conseguir un Munchlax en Pokémon Diamante?

Aparece muy rara vez en alguno de los árboles en los que puedes dejar miel, especialmente en los de la Ruta 210. Si tienes un Snorlax, críalo equipado con el Incienso Lento que puedes conseguir en Ciudad Rocavelo.



Megapiedras

● PAU DÍAZ COLOM

¿Dónde están las megapiedras?

La Gengarita te la da una chica en Ciudad Romantis; la Aerodactylita, un científico de Pueblo Petroglifo; la Ampharosita, un hombre en la Bahía Azul frente a la Cueva Talasia; la Gardevoirita viene en el Ralts que te da Dianta en el Café Soleil y la Absolita te la da tu rival al ganarle en Ciudad Batik. Además, entre las 20h y las 21h puedes encontrar estas megapiedras ocultas: Heracrossita (Y) o Pinsirita (X) en la entrada del Bosque Novarte; la Kangaskhanita, en el primer desvío a la derecha de la Cueva Brillante; la Banettita, en la Estancia Vacua que está en la Ruta 22; la Mawilita, en el Castillo Caduco de Pueblo Vánitas; la Aggronita (Y) o Tyranitarita (X), en el gimnasio de Ciudad Relieve; la Alakazamita, en la Cueva Reflejos; la Medichamita, cerca del pozo de Ciudad Romantis; la Houndoomita (Y) o Manectricita (X), en la Ruta 15; la Scizorita, tras el Abomasnow de la Gruta Helada; la Gyaradosita, entre las cascadas de Pueblo Mosaico; y la Garchompita, en la Calle Victoria.

Ya me he pasado la liga y los casos de Handsome, ¿ahora qué puedo hacer?

Completar las Pokédex de Kalos y derrotar a las Damas de la Mansión Batalla para obtener una tarjeta de entrenador dorada.

¿El evento de Diancie llegará a España?

Lo tienes ya disponible hasta el 28 de noviembre en algunas grandes cadenas de tiendas de videojuegos como GAME. Sólo debes ir y pedirles tu código de descarga. ¡Corre que se acaban!



Comunidad Inazuma Eleven GO

¡Os traemos a todos los **Espíritus Guerreros de Bloqueo** para vuestras defensas! Podéis haceros con ellos extrayéndolos de sus invocadores o mediante diversas recompensas.





JUEZ Supremo

Poder: 160 **PEG:** 180



Supertécnica: Sentencia final
PEG: 35

Talento: Impulso global +10. Mejora todas las capacidades de todos los jugadores del equipo en 10 puntos.

Cómo conseguirlo: Cofre dorado en la Ruta Desierto del complejo Ruleta (versión Luz).





ALFIL BLANCO

Poder: 110 **PEG:** 170



Supertécnica: Espacio oscuro
PEG: 35

Talento: Impulso de regate +10.

Invocadores: Beamer Daye (Pandilla Luminosa en Santuario, sólo en Luz), Pentra Check y Federigo Cinco (Dragón Team en Estadio Cénit).

Cómo conseguirlo: Ruta izquierda de la cadena de Faythe en rango S (en Sombra).





ALFIL NEGRO

Poder: 110 **PEG:** 170



Supertécnica: Espacio oscuro
PEG: 35

Talento: Impulso de regate +10.

Invocadores: Ruby (Escuadra Nocturna en Barrio Poderosa Fe, en Sombra), Bellatrix (Soñadores Galácticos en Ruta Pinball).

Cómo conseguirlo: Ruta inferior de la cadena de Julia en rango S.





BERSEKER

Poder: 90 **PEG:** 140



Supertécnica: Lanza tornado
PEG: 20

Talento: Bosque frondoso.

Invocadores: Iggie Loo (Blanco Alpino en Estadio Iceberg), Candido Glow (Pandilla Luminosa en Santuario, sólo en Luz).

Cómo conseguirlo: Cofre plateado en Ruta Iceberg.





Caballero Dragón DRAKE

Poder: 60 **PEG:** 100



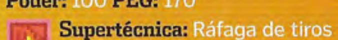
Supertécnica: Lanza tornado
PEG: 20

Talento: Impulso defensivo +5.

Invocadores: Dracon Yale (Royal Society en el campo de la Royal Academy).

Cómo conseguirlo: Ruta derecha inferior de la cadena de Sonny Raimon.







TIRADOR Sombrío

Poder: 100 **PEG:** 170

Supertécnica: Ráfaga de tiros
PEG: 40

Talento: Aura destructiva.

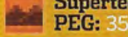
Cómo conseguirlo: Cofre dorado en la Ruta Desierto del complejo Ruleta (versión Sombra).





LEÓN, Rey de la Selva

Poder: 90 **PEG:** 170

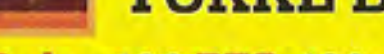


Supertécnica: Zarpazo real
PEG: 35

Talento: Presión defensiva. Aumenta la rapidez de todos los jugadores en la presión defensiva.

Invocadores: Bay Laurel (Fuerte Kirkwood en Estadio Balsa).





TORRE BLANCA

Poder: 100 **PEG:** 180



Supertécnica: Golpe titánico
PEG: 35

Talento: Cordillera infranqueable.

Invocadores: Eljas Viisi (Dragón Team en Estadio Cénit) y Dwight Whittaker (Pandilla Luminosa en Santuario, sólo en Luz).

Cómo conseguirlo: Ruta izquierda de la cadena de Faythe en rango S (versión Luz).





TORRE NEGRA

Poder: 100 **PEG:** 180



Supertécnica: Golpe titánico
PEG: 35

Talento: Cordillera infranqueable.

Invocadores: Yang (Pandilla Oscura en Santuario, sólo en Sombra).

Cómo conseguirlo: Ruta superior de la cadena de Julia en rango S.

Consultorio de Hillman

Enviadnos vuestras dudas relacionadas con la saga al correo electrónico de la revista. ¡Vamos, no seáis tímidos!

Juez Supremo

● **VÍCTOR RODRÍGUEZ VARELA**

¿Cuál es el mejor Espíritu Guerrero de Defensa? ¿Cómo se consigue?

¡Es curioso que lo preguntes precisamente el mes que dedicamos a todos los Espíritus Guerreros con técnicas de Bloqueo (Defensa)! Si ves los datos de la página de la izquierda, podrás imaginar que nuestro favorito es el Juez Supremo. No sólo es el más poderoso, sino que además cuenta con un talento excepcional que potencia las habilidades de todo el equipo. Eso sí, ten en cuenta que es exclusivo de la versión Luz. Además, para abrir el cofre dorado en el que se encuentra necesitas la llave de oro: para obtenerla debes superar todos los partidos de la ruta inferior de la cadena de Vladimir en rango S (meter un mínimo de cinco goles y mantener tu portería imbatida). De todos modos, no olvides que las afinidades de cada jugador y de los Espíritus Guerreros también es algo a tener en cuenta. Es aconsejable que asignes los espíritus guerreros a jugadores de su misma afinidad. Para un defensa de afinidad Bosque te recomendamos al mencionado Juez, para uno de Aire a Drake, para defensa de Fuego a Tirador y para los de Montaña a Torre Blanca o Torre Negra.





Dudas de Inazuma 3

● **JAVIER LUQUE IGLESIAS**

Hola R.O.N., un saludo desde Gibraltar. Tengo un par de dudas de Inazuma Eleven 3.

¿Cuáles son los mejores porteros de cada afinidad?

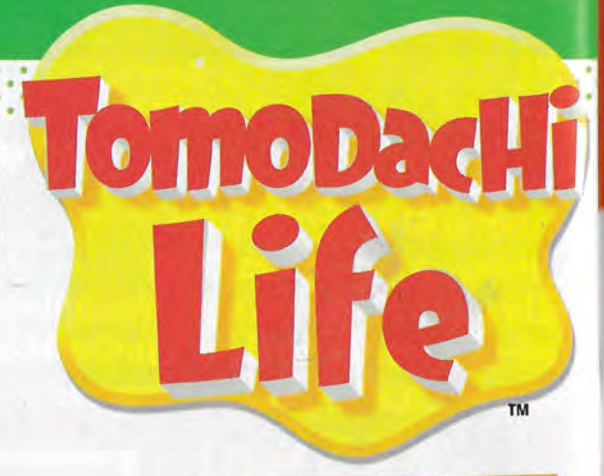
Es un placer ver que aún hay gente que disfruta del estupendo Inazuma Eleven 3. Lo que preguntas puede ser relativo, y depende de los gustos y valoraciones de cada usuario, pero vamos a decirte nuestros favoritos. En Bosque nos quedamos sin duda con la versión de los Emperadores Oscuros de Feldt, que además nos parece el mejor portero del juego como ya dijimos en su momento. Para hacerte con él, utiliza fichas rojas en el área de Brasil (tienes que haberte pasado el juego antes, pero supongo que ya lo habrás hecho).
De afinidad Montaña nos quedamos con Capi, sin duda la portera femenina que más hemos utilizado en el juego. El primer paso para obtenerla es hacerse con la Tarjeta Musical en la 6ª planta de Torre Cóndor, y a continuación hay que ganar al Dorremifagol en el Estadio del Sur de Tokio. Tras hacerlo, utiliza fichas rojas en el Aeropuerto de Tokio. En cuanto a afinidad Aire, Piscis nos parece muy bueno. Tras haberle ganado en una pachanga aleatoria en Torre Cóndor (si aparece en tu Álbum es que ya lo has hecho), usa fichas azules en el área de Italia. Y por último, llegamos a la afinidad Fuego. Estamos indecisos entre dos opciones bastante recomendables: Escorpio y el español Alfonso Íñigo. Escorpio cuenta con mejores supertécnicas, pero Íñigo tiene un parámetro de Defensa muy superior. En Inazuma Eleven 3, la Defensa es muy importante para un portero, mientras que en Inazuma Eleven Go lo que importa para parar balones es el Control. En cualquier caso, puedes fichar a Íñigo de su equipo (Los Rojos), mientras que para obtener a Escorpio hay que emplear exactamente el mismo método que con Piscis.
Por cierto, corre el rumor de que Íñigo destaca tanto en Defensa porque los desarrolladores de Level-5 quisieron homenajear al que consideraron el mejor portero del mundo: Iker Casillas, su equivalente en la selección española del mundo real. ¿Será verdad?

¿En qué planta de la Torre Cóndor se encuentran Cáncer, Libra, Acuario y Capricornio?

Tras comenzar el proceso de reclutamiento de cada uno a través del mapa de contactos, puedes encontrar a Libra y Capricornio en la tercera planta de Torre Cóndor, y a Cáncer y Acuario en la quinta. Y ya que parece que vas en busca de todo el zodiaco, te diremos que a Virgo y Géminis se les encuentra en la planta baja (¡aunque puede que ya los tengas!). En cuanto a los otros seis, puedes conseguirlos a través de las máquinas de fichas.



Comunidad



¿Qué pasa en Tomodachi Life hora a hora? Te desvelamos los eventos más importantes del juego, y de paso resolvemos algunas dudillas.

Mii Consultorio

¿Encuentras dificultades para llevar adelante la isla? ¿Hay cosas en el juego que aun no sabes cómo funcionan? ¡Tranquilo, podemos ayudarte! Envíanos tus dudas a *revistaoficialnintendo@axelspringer.es* y las responderemos. Aquí ofrecemos una selección de las mejores preguntas que han llegado a nuestra redacción. ¿Te identificas con alguno de estos problemas?

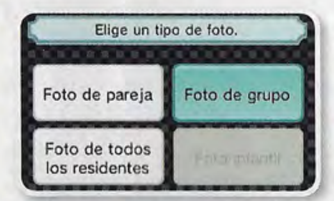


Sala de conciertos

De Maite

¿Cómo puedo desbloquear canciones para la sala de conciertos?

Simplemente tienes que subir de nivel a algún residente y, entre las opciones que te aparecerán con cosas para regalar, buscar la de entregar canciones. De esta forma podrá cantar el estilo de música que le des en la sala de conciertos. Además, si otros residentes también la han aprendido, podrán montar un grupo y cantar en el escenario el mismo tema.



Fotografía infantil

De Diego Constante

Hay una opción en la sala de fotografías llamada "Fotografía infantil" que no logro desbloquear, ¿se puede usar?

¡Claro! Simplemente tienes que tener un bebé o más en la isla. Ten en cuenta que cuando el bebé se haga mayor, si no hay alguno más, la opción volverá a ponerse como no disponible hasta que nazcan nuevos.



Catálogos

De Sonia

¿Puedo ver qué cosas me faltan por completar en el catálogo?

Sí, hay una opción llamada "Álbum" a la que puedes acceder desde el ayuntamiento para ver qué cosas tienes y cuáles te faltan. Eso sí, las que no hayas conseguido aparecerán con una interrogación, por lo que no tendrás ninguna pista sobre cómo obtenerlas. ¡Ni siquiera su nombre!

Cambia de nombre

De María José

Comencé la isla cuando no tenía muy claro el nombre que le quería poner, y ahora se me ha ocurrido uno mucho mejor. ¿Se puede cambiar o me tengo que quedar con el que puse al principio?

¡Que no cunda el pánico! Sí que puedes cambiar el nombre de la isla, y de hecho, todas las veces que quieras, por si se te ocurre luego otro incluso mejor. Para cambiarlo solo tienes que ir al ayuntamiento, seleccionar el botón de "Opciones" y posteriormente la opción de "Nombre de la isla". También verás un icono de un altavoz en el que podrás comprobar cómo sonará cuando lo pronuncien los residentes.



Decora a tu gusto

De Juanlu

Si no me equivoco, cada mes hay interiores exclusivos para nuestras casas. ¿Se pueden comprar después? Es que no tengo suficiente dinero como para comprar el de este mes.

Pues no, no te equivocas. Como bien dices, cada mes hay un interior exclusivo que solo se puede comprar durante esos días. Después desaparecerá y tendrás que esperar un año entero hasta verlo en la tienda nuevamente, así que te conviene ahorrar y conseguir todo el dinero que puedas. Por ejemplo, el mes de octubre estuvo el interior Halloween que costaba 300 Euros, y este mes de noviembre ya no está disponible...

Minijuegos resueltos

Pista: en el tercer nivel de dificultad, con el zoom al máximo, el color que aparece en la foto podría ser de un detalle, y no necesariamente el del objeto.















Todos los eventos de la isla

En Tomodachi Life cada día hay algo que hacer. Espera, ¿cómo que cada día? ¡A cada hora! ¡Sí, sí, mira la lista que te hemos preparado!



HORA	LUGAR	EVENTO
6:30 a 12:00	Fuente	Mercado mañanero
7:00	Mii Noticias	Noticias
8:00 a 9:00	Parque	Frisbee
10:00 a 11:00	Parque de atracciones	Espectáculo de magia
12:00 a 14:30	Parque	Mercado del mediodía
14:30 a 16:30	Parque de atracciones	Tomodachi Quest
14:30 a 15:30	Parque	Barbacoa
16:00 a 17:00	Parque	Fotógrafo
17:00 a 21:00	Parque de atracciones	Mercado de la tarde
17:30 a 18:30	Fuente	Palabras encadenadas
19:00	Mii Noticias	Noticias
19:00 a 20:00	Fuente	Duelo de rap
8:00 a 19:00 (aleatorio)	Cafetería	Cotilleos entre vecinos



Mercado mañanero: El lugar donde comprar comida con la que desayunar. Cada día, una distinta.

Mii Noticias: Ponte al día de la actualidad de la isla con sucesos extraños que no imaginas. Por ejemplo, ¡un negocio de helados con la cara de los residentes!



Frisbee: Juega con los habitantes de la isla con el disco volador. Podrás lanzárselo donde quieras y te lo devolverán. ¡Que no se caiga!

Espectáculo de magia: Un residente se vestirá de mago para dar comienzo a uno de sus trucos: partir a otros por la mitad dentro de cajas. Te pedirá tu colaboración, así que conforme muevas las manos verás cómo el personaje se va partiendo.



Mercado del mediodía: Si la ropa que venden en la tienda no te gusta, puedes probar alternativas en este mercado. Como ocurre con el mañanero, cada día varían los productos, aunque en este caso es ropa.

Tomodachi Quest: Un juego de rol en el que tendrás que derrotar a varios enemigos. Si vences al jefe final (que siempre es un objeto o comida) se guardará en tu inventario.

Fotógrafo: Si no eres muy fotogénico, a lo mejor este evento no te llama la atención, pero merece la pena probarlo aun así. En el parque habrá un fotógrafo con el que podrás hacerte fotografías y guardarlas en la memoria de tu 3DS. ¡Ponle caras!



Mercado de la tarde: Después de tantas cosas no vendría mal comer un poco, ¿verdad? Para ello puedes visitar el mercado que abre por la tarde y reponer fuerzas.



Barbacoa: Sube al parque por la tarde y monta una barbacoa para disfrutar con los vecinos. Eso sí, atento al humo y sopla de vez en cuando, porque si no... ¡se te quemará!

Palabras encadenadas: Dos residentes de la isla se enfrentarán en una batalla de palabras encadenadas. El que se quede sin palabras para responder será el que pierda. ¿Con qué equipo irás?

Duelo de rap: Dos residentes tendrán que enfrentarse en la fuente, pero esta vez con un duelo de rap. Quien no pueda improvisar varias oraciones que rimen, perderá.



Chicos y chicas de cháchara: Si te gusta saber qué se cuece por la isla (o eres un fan de Sálvame), este evento te va a encantar. En la cafetería se reunirán a lo largo del día varios habitantes que charlarán/cotillearán sobre diversos temas. Normalmente, como se reúnen según el sexo (chicos con chicos, y chicas con chicas), suelen salir temas amorosos. Quién sabe, igual terminas apareciendo en alguna conversación...

Cómo ser un PRO en Bayonetta 2

El mejor beat'em up jamás jugado oculta en su interior una enorme profundidad. Te damos los consejos necesarios para que domines su sistema de combate como un maestro.



Alcanza el Clímax

Hay dos tipos de Clímax que puedes ejecutar cuando rellenas las esfera de magia. El **Ataque Tortura** quita mucha vida a un solo enemigo, y el **Clímax de Umbra** se activa con el botón L y aumenta el poder y el alcance de todos tus ataques. Es mejor para grupos y jefes.



Combos aéreos

Los ataques aéreos son fundamentales, sobre todo en las batallas con jefes. **Rodin** vende desde el principio del juego varias **habilidades que te permiten ganar altura** a la vez que atacas, y no son precisamente caras. Hazte con ellas e introdúcelas en tus cadenas de ataques.





Armas

Sobre todo si juegas en modo de dificultad alta, hacerte con **nuevas armas** te será de gran ayuda. Cada una tiene sus propios combos, velocidad, alcance... Prueba y alterna con el botón R entre las dos combinaciones que puedes equipar, y busca la mejor para cada jefe.



No rompas tu ataque

Si quieres un montón de aros para comprar más objetos, has de **alargar tus combos** todo lo posible para que aumente el multiplicador. Usa para ello las pistolas: **sus disparos** son fantásticos para que el combo no se interrumpa entre golpes o al cambiar de enemigo.



Objetivo platino

Conseguir **Puro Platino** en cada batalla es muy difícil, y la única manera de lograrlo es combinar **combos** diferentes que permitan golpear más y más fuerte, así como **eliminar deprisa** al enemigo e impedir que te peguen. Un solo golpe y despídete de ello.



Animal interior

Convertirte en **pantera** para alejarte de un enemigo muy fuerte es muy útil, y hacer lo propio con el **cuervo** también. Además el cuervo ataca con sus plumas mientras te alejas. No hacen mucho daño, pero permiten que el combo no se rompa, por ejemplo.



Objetos clave

Si solo puedes comprar dos, que sean estos. El **Rosario de Cosecha del Mal** sustituye tu Tiempo de Bruja por un ataque que golpea con fuerza y automáticamente al enemigo. Y la Luna de **Mahaa-Kalaa** permite usar un nuevo movimiento: el parry o contraataque.



El Parry

La habilidad más oculta y más chula. Si llevas la Luna de Mahaa-Kalaa, puedes parar un ataque moviendo el stick en dirección al mismo con precisión milimétrica. Y si encadenáis **tres parries seguidos**, el **Tiempo Bruja** se activará durante un buen rato. ¡Para verdaderos "pro"!

Próximo número

Sale el **15** de diciembre

¡LLEGA UNA NUEVA FORMA DE JUGAR!

Las figuras amiibo van a revolucionar la forma en que interactuabas con tus juegos y héroes favoritos, empezando con Smash Bros. de Wii U. Por fin podremos contártelo todo en el próximo número.

Y ADEMÁS TODO ESTO...



Pokémon Rubí Omega / Pokémon Zafiro Alfa
La review más esperada de la historia de Pokémon

Lego Batman 3
No te pierdas el juego revelación de las próximas navidades

Smash Bros. Wii U
¡Lo jugamos! ¡Lo puntuamos! ¡Lo probamos con amiibo!

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

REDACCIÓN

Director
Juan Carlos García Díaz

Director de Arte
Abel Vaquero

Subirector de Arte
Augusto Varela de la Fuente

Maquetación
Sara Fargas

Redactor Jefe
Rubén Guzmán

Han colaborado en este número
Roberto J.R. Anderson, Jorge Puyol, Samuel González, Laura Gómez, Borja Abadie, Emilio García, Rafael Aznar, Gustavo Acero, Clara Castaño, Luis Galán, Jesús Casado
revistaoficialnintendo@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

axel springer

Director General
Manuel del Campo

Director del Área de Juegos
Javier Abad

Directora Financiera y de Desarrollo de Negocio
Úrsula Soto

Directora de Operaciones
Virginia Cabezón

Director de Desarrollo Digital
Miguel Castillo

Márketing
Marina Roch

Fotografía
Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
Javier Matallana

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime M.

Equipo Comercial
Zdenka Prieto, Noemí Rodríguez, Beatriz Azcona, Daniel Gozlan, Estel Peris

C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

Suscripciones
Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución España
S.G.E.L. Tel. 916 576 900

Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800

Imprime ROTOCOBRHI
Tel. 91 806 61 51. Tres Cantos (Madrid)

Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

DEMO ESPECIAL DE POKéMON
RUBÍ OMEGA Y ZAFIRO ALFA



Seas un experto o un recién llegado...
¡Disfruta del primer contacto con la región de Hoenn con esta demo especial de descarga!

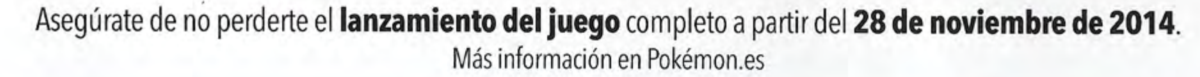
Descárgatela de Nintendo eShop a partir del 15 de octubre
... y ponte a jugar





- Nuevos Pokémon Mega evolucionados revelados a través de la demo especial de Pokémon Rubí Omega y Pokémon Zafiro Alfa.
- Estos Pokémon Mega evolucionados pueden ser transferidos a la versión completa del juego.
- Los items que consigas en esta demo especial podrás transferirlos al juego completo.
- Puedes jugar y ver combates Pokémon y evoluciones Pokémon en esta demo especial.
- Esta demo no forma parte de un escenario de Pokémon Rubí Omega o Zafiro Alfa. Es un escenario único.





Asegúrate de no perderte el **lanzamiento del juego** completo a partir del **28 de noviembre de 2014**.
Más información en Pokémon.es

¿Te gusta este juego? Utiliza este código de descarga para acceder a una **Demo Especial** de **Pokémon Rubí Omega o Pokémon Zafiro Alfa**

El código de descarga es válido únicamente en los países donde se ofrece contenido de pago en Nintendo eShop. Sólo se puede canjear una vez.

A06YP9QV2UQNX2LM

Cómo usar tu código de descarga:

1. Asegúrate que el sistema Nintendo 3DS o Nintendo 2DS está conectado a internet y cuenta con la última actualización.
2. Desde el menú HOME, selecciona [icono] para abrir Nintendo eShop.
3. Selecciona la ficha MENÚ en la parte superior izquierda de la pantalla inferior.
4. Selecciona CÓDIGO DESCARGA.
5. Introduce los 16 dígitos del código de descarga, selecciona Aceptar y sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.

Es necesario haber registrado un Nintendo Network ID y haber aceptado el Contrato de Nintendo Network y la Política de Privacidad.
Para obtener más información, por favor visita **www.support.nintendo.com**